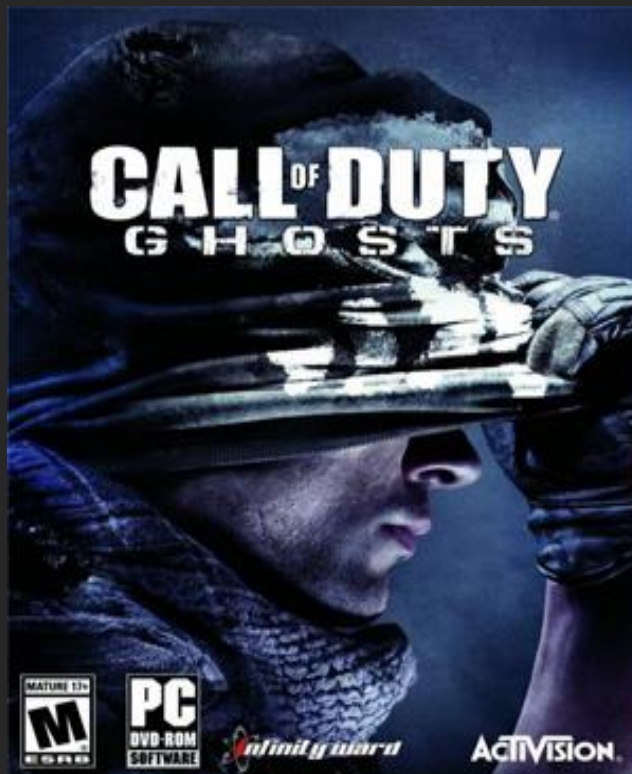


سازنده : سجاد سرابی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)





"حدود ۲ میلیون کاربر منحصر به Titanfall عنوان Beta نسخه فرد دارد + اطلاعاتی جدید در مورد روند کار بر روی این بازی"

منتشر شده ولی این دفعه نوبت رسیده به خبری شگفت انگیز از Titanfall این روزا اخبارهای زیادی در مورد بازی Abbie آقای Titanfall بازی Beta بازی مدیر ارتباطات سروری نسخه Beta درمورد نسخه Titanfall بازی Beta نسخه اعلام کرد که طبق آخرین آمار تعداد کاربران نسخه آزمایشی بازی به تعداد ۲ میلیون کاربر Polygon به Heppe

رسیده.

در حال کار بر روی باگ های بازی میباشد و بنابر این انجام Jon Shiring گفت که تیم با کمک مهندس Abbie Heppe این کار باعث میشود که دیگر در زمان عرضه بازی اصلی با مشکلات زیادی مواجه نشوند و از هم اکنون مقداری از مشکلات بازی و باگ ها بر طرف شود.

: ادامه داد Heppe همچنین

هیچ وقت نمیتوان گفت که همه چیز عالی خواهد بود و عالی هم پیش خواهد رفت زیرا هر لحظه امکان دارد چیزی اتفاق بیفتد که همه چیز را عوض کند ولی با این حال بازم لازم نیست که بگویید " اوه " نه " پس هنوز هم مشکل در بازی وجود خواهد داشت زیرا شما نمیخواهید که عدم اعتماد به نفس مردم در مورد بازی شوید. پس هر لحظه امکان دارد مشکلاتی رخ دهد که به زودی اگر تیم دچار مشکلی شود به صورت رسمی به تمامی شما عزیزان اعلام خواهیم کرد و مشکل را حل خواهیم نمود. به بازی کاملا میتواند یک بهانه ای باشد برای دادن اعتماد به نفس برای کاربران و همچنین راه ارتباطی میان ما Beta نظر من نسخه و آن ها، ولی باز هم اعلام میکنیم هنوز هم در حال کار بر روی باگ ها میباشیم و نسخه اصلی بازی را مطمئنا بدون هیچ ایرادی عرضه خواهیم کرد.

این سخنان حتما برای طرفداران بازی اطمینان بخش بوده

همانطور که در تیتتر مشاهده میکنید هم در مورد تعداد کاربران این نسخه این رقم یعنی ۲ میلیون کاربر واقعا رقمی شگفت انگیز میباشد که به زودی هم شاهد موفقیت های بیشتر این بازی در هر زمینه خواهیم بود. (طبق گفته ی شرکت سازنده

منتشر (Xbox one و Xbox 360) و کنسول های مایکروسافت PC در ۱۱ مارچ سال ۲۰۱۴ برای Titanfall عنوان خواهد شد.

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



Mass Effect تخفیف در تمامی نسخه‌های عنوان ۷۵٪

که Mass Effect را تجربه نکردید امروز فرصت دارید که تمامی نسخه های بازی Mass Effect اگر شما هنوز هم بازی می باشد، را با قیمت هر سری \$۹,۹۹ از استیم با ۷۵٪ تخفیف واقع شده خریداری کنید Mass Effect 1.2.3 شامل می باشد، کسی که قصد از بین بردن Shepard بنا بر داستان فرمانده Mass Effect داستان هر سه سری بازی برای جنگی Shepard تمامی موجودات و دشمنان فضاپی را دارد. این سفر به کهکشان باعث می شود که فرمانده می باشند که بازی RPG دارای سبک Mass Effect با موجودات فضا مقداری متحد جمع آوری کند. سری بازی های دقت زیادی بر روی سوم شخص شوتینگ دارد که هر سری از بازی داستانی جدا و مجزایی را دنبال می کند و تغییرات و داستان هم کاملا به نحوه بازی کردن پلیرها بستگی دارد



هشتاد و هفت درصد طرفداران لانچ پلی استیشن در ژاپن راضی بودند

در ژانین منتشر شد و جشن لانچ این کنسول نیز از طریق شبکه های مختلف به صورت زنده پخش شد PS4 کنسول Nico Nico و Ustream بسیاری از مردم می توانستند این جشن که تقریباً به زبان ژاپنی بود را از طریق شبکه های مشاهده کنند. اما در این شبکه ها نظر سنجی هایی نیز برای تماشاگران قرار داده می شود تا نظرات خود را نسبت به برنامه ای که مشاهده می کنند بدهند.

به تازگی، آمار از ابراز رضایت و نارضایتی مردم از این جشن منتشر شده که می توانید این آمار که کاملاً مثبت می باشد را در قسمت پایین مشاهده نمایید.

بسیار خوب بود: ۷۵,۲%

تقریباً خوب بود: ۱۲,۶%

متوسط بود: ۵,۶%

خوب نبود: ۲,۷%

بد بود: ۳,۸%



معرفی شد Angry Birds Stella

رونمایی کرد و قرار است در این بازی Angry Birds Stella با نام Angry Birds از عنوان جدید سری Rovio سرانجام دیگر خبری از پرندگی معروف قمرز نباشد و اینبار این پرندگی های مونث هستند که داستان را پیش خواهند برد. با واکنش های منفی رو به رو شد حال Rovio ، شرکت Angry Birds Star Wars 2 پس از اینکه با عرضه ی عنوان Angry Birds قرار است با یک سری کاملاً جدید به همراه شخصیت های تازه بار دیگر نام این سری را زنده کند. در

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

پرنده ی صورتی رنگ بازی های قبل به عنوان شخصیت اصلی حضور دارد و ۵ نوع پرنده ی دیگر که جدید هم Stella هستند او را همراهی می کنند . این عنوان قرار است در پاییز سال جاری میلادی عرضه شود



در دسترس است Origin هم اکنون در Crysis Trilogy

در دسترس است و شما می توانید همین حالا نسبت به خرید آن اقدام Origin هم اکنون در Crysis Trilogy عنوان های منتشر شده است. شما می توانید لیست کامل DLC شامل تمام بازی ها این سری و Crysis Trilogy. کنید با قیمت ۳۴,۹۹ یورو و ۴۹,۹۹ Origin را در ادامه مشاهده نمایید. این عنوان در حال حاضر در Crytek این عنوان شوتر را بخريد و از آن لذت ببريد Crysis Trilogy دلار به فروش می رسد و شما

شامل موارد زیر است Crysis Trilogy:

Crysis

Crysis: Warhead

Crysis 2: Maximum Edition

Crysis 3: Digital Deluxe Edition

Crysis 3: Lost Island Expansion

منتشر شدند. اولین Electronic Arts ساخته شده و توسط Crytek توسط استودیوی Crysis سری بازی های در سال ۲۰۰۷ عرضه شد و توانست نظر بسیاری از گیمران را جلب کند. آخرین Crysis قسمت از سری بازی های مفهوم گرافیک را به همگان نشان دهد CryEngine 3 نسخه از این بازی نیز در سال قبل، توانست با موتور



در آوریل برداشته می شوند Gran Turismo 5 DLC

Sony از PS Store Gran Turismo 5 بازی DLC اعلام کرد که در آوریل را دانلود کرد. البته سونی DLC برداشته می شود و دیگر نمی توان این اعلام کرده است که کاربرانی که بسته الحاقی را پاک کرده اند می توانند آن را دوباره دانلود کنند. این بسته ها شامل Racing Car Pack، Course Pack و Family Upgrade بودند. و غیره.

تمام برنامه های منتشر شده برای Gran Turismo TV با توجه به در ۱۴ مارس در دسترس اند و کاربران می توانند Gran Turismo 5 بازی آن ها را تا بازه زمانی خاصی دانلود کنند. بعد از این تاریخ همه این اطلاعات برداشته می شوند.

همچنین اعلام گشت که سرویس آنلاین این بازی که شامل Online Lobby، Seasonal Events، Museum، News، Community، Remote Race، Log in Bonus، Online Dealership و DLC purchase بود از ۳۰ می به بعد در دسترس نخواهد بود.

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



می دهد 4 Modern Warfare نیز خبر از Infinity Ward

می باشد حال به تازگی Call of Duty 2014 در حال کار بر روی Sledgehammer Games پس از اینکه مشخص شد که استدیو

منتشر کرده است که در زیر آن Price در صفحه ی رسمی تویتتر خود تصویری از کاپیتان Infinity Ward استدیو دیگر اکتیویژن یعنی

خواهد آمد Price نوشته شده

باشد را 4 Modern Warfare عنوان Call of Duty انتشار این تصویر احتمال اینکه نسخه ی بعدی سری

بسیار زیاد می کند. چندی پیش یک منبع ناشناس داستان این قسمت را فاش کرد که البته هنوز تایید

3 Modern Warfare نشده است. بازی در سال ۲۰۱۸ جریان دارد و یک دنباله ی مستقیم بر داستان

به عنوان دو شخصیت Nikolai و Price می باشد و در تمام اروپا و آسیا جریان خواهد داشت. کاپیتان

در این نسخه SAS. انگلیس باز خواهند گشت SAS اصلی این بازی می باشند و به نقش خود در نیروی

نقش مهمی را در مبارزات انتخابی ایفا می کند و به نظر می رسد تمرکز اصلی داستان تنها بر روی این

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

بازیکنان در نقش گروه ها و Modern Warfare گروه است و بر خلاف نسخه های قبلی سری در این نسخه شخصیتی قابل بازی است و هنگامی Nikolai. سربازهای مختلف قرار نخواهند گرفت در مرحله Price بازی در نقش او، وی می تواند سخن بگوید که پیش از این امر تنها توسط کاپیتان انجام شده بود. اما سورپرایز اصلی داستان چیز دیگری است و آن این Modern Warfare 3 ی پایانی نمرده است و در این نسخه ضد قهرمان اصلی Modern Warfare 2 در پایان Shepherd است که کاپیتان بازی است. همچنین ماموریت های مخفی کاری نیز در بازی وجود دارد که مکان آن ها شهر های .شانگهای چین و آمستردام هلند می باشد



Ps Plus هم اکنون به صورت رایگان برای اعضای Street Fighter X Tekken و Remember Me

به Ps Plus همانطور که حتما می دانید، سونی هر ماه بازی های بسیار زیاد و البته درجه یکی را برای اعضای نوبت به دو بازی دیگر می رسد Bioshock: Infinite صورت رایگان قرار می دهد که حال پس از Ps برای Street Fighter X Tekken و Ps3 برای Remember Me به تازگی کمپانی سونی اعلام کرده که دو بازی در دسترس می باشد Ps Plus هم اکنون به صورت رایگان برای اعضای Vita

در Ps Plus برای دارندگان اکانت Metro: Last Light و Payday 2 در طول روزهای گذشته ی این ماه نیز، دو بازی به صورت رایگان در دسترس قرار گرفت Ps3 کنسول می باشد Outlast نیز Ps4 بازی رایگان این ماه کنسول



در ژاپن حدود ۳۰۰،۰۰۰ عدد فروخت PS4 در ۲ روز اول عرضه کنسول Sony

موفق شد که در ۲ روز اول عرضه در ژاپن حدود PS4 ، کنسول Sony کنسول جدید و نسل هشتمی شرکت ۳۰۰،۰۰۰ عدد به فروش برسد

به صورت دقیق به تعداد ۳۲۲،۰۸۳ عدد در ۲ روز اول عرضه در ژاپن فروش رفت. PS4 ، کنسول Famitsu مطابق با در ۲۲ فبریه در ژاپن عرضه شد و این تعداد فروش فقط در ۲ روز صورت گرفته و PS4 همانطور که اکثر میدانید کنسول با گذشت زمان حتما شاهد فروش بیشتری از این کنسول در این کشور همراه خواهیم بود

می باشد که به مناسبت عرضه کنسول IT یکی از بهترین و مرقوب ترین وبسایت در زمینه گیم و Famitsu سایت در کشور ژاپن تصمیم گرفت که این کنسول را هم در لیست کنسول های قابل فروش خود هم قرار دهد که این PS4 را برای خرید گذاشته PS4 وبسایت تنها وبسایتی است که تا اکنون کنسول

حدود PS4 ، این شرکت اعلام کرد که تا کنون با این ارقام جدید هم کنسول Sony بعد از رسیدن این ارقام به شرکت ۵ میلیون عدد در تمامی مناطق عرضه شده به فروش رسیده. طبق این ارقام اعلام شده نتیجه میگیریم که کنسول در تمامی نقاط جهان از طرفداران زیادی بهره مند میباشد که این باعث امید بخشیدن به سونی برای کار بر روی PS4 کنسول های جدیدتر شد



معرفی شد Microsoft توسط Xbox One Media Remote

اعلام کرد که این کنترل در مارس در Amazon. معرفی شد Microsoft توسط شرکت Xbox One Media Remote در حال اجرا است Blu-ray تمام فروشگاه ها در دسترس خواهد بود. این کنترل به کاربر اجازه می دهد، ویدیویی که با را کنترل کند و فیلم را به جلو یا عقب ببرد. در این کنترل دکمه (Streaming یا با کنسول اجرا می شود) از طریق نیز تعبیه شده است Back و OneGuide های

می توانید تلویزیون *The Media Remote* می توانید به برنامه تلویزیونی مورد علاقه خود بروید. با *OneGuide* شما با فشردن دکمه تغییر دهید *Kinect* و یا رسیور خود را روشن و یا خاموش کنید و همچنین می توانید میزان صدا را از طریق زمانی که شما این کنترل را در دست می گیرید چراغی که در پشت آن تعبیه شده روشن خواهد شد و به شما اجازه می دهد. وقتی که در حال فیلم دیدن و یا بازی کردن در اتاقی تاریک هستید از آن استفاده کنید.

با قیمت ۲۴,۹۹ دلار عرضه خواهد شد Xbox One Media Remote



به بازی امکاناتی تازه اضافه خواهد کرد GTA Online آپدیت جدید

تایید شده چیز زیادی نمی گذرد که چندی پیش راک استار GTA Online از مدت زمانی که آپدیت جدیدی برای تعدادی از امکانات نو و تازه ای که این آپدیت به بازی اضافه می کند را اعلام کرد. به بازی، تعداد زیادی ماشین اسپورت جدید، یک جت و چندین اسلحه جدید اضافه خواهد کرد. GTA Online آپدیت جدید کرد.

بعد از عرضه این آپدیت دیگر پلیرها قادر خواهند بود که بر مسابقات خود شرط بندی کنند و فرد بازنده باید از مقدار پول های جمع کرده خود به فرد برنده بدهد.

جدید که با Special Carbine جدید و همچنین تعدادی اسلحه Heavy Pistol یک اسلحه ها شامل هستند از چندین آپدیت جدید به بازی اضافه خواهند شد. امکانات جدید بازی فقط تا اینجا ختم نمی شوند؛ همچنین این آپدیت تعداد و مدل موهای جدید و لباس های جدید .. هم به بازی اضافه خواهد کرد (tattoo) بسیاری خالکوبی حدود ۳ روز دیگه در دسترس خواهد بود GTA Online آپدیت جدید



بصورت S اپل توضیح داد که چطور اثر انگشت کاربران در آیفون 5 امن ذخیره می‌شود

معرفی گردید، اپل اعلام کرد که اثر انگشت کاربران به هیچ TouchID به همراه سنسور از زمانی که آیفون 5 سروری منتقل نمی‌گردد و این کمپانی تدابیر امنیتی خاصی را در نظر گرفته تا اسکن اثر انگشت کاربران به دست هکرها یا سازمان‌های امنیتی نیفتد. حال اپل سند ۳۳ صفحه‌ای را منتشر کرده و در آن بطور کامل شرح داده که ذخیره شده و ایمن نگاه داشته می‌شوند اطلاعات کاربر به چه شکل در آیفون 5 معرفی شد برخی باور داشتند که این تلفن ابزاری است برای گردآوری اثر انگشت مردم و ارایه آن‌ها S وقتی آیفون 5 به سازمان‌های دولتی امریکا. اما اپل همواره بر این موضوع پافشاری داشت که اثر انگشت کاربران هرگز از تلفن را در باره امنیت در سند ۳۳ صفحه‌ای آن‌ها به فضای خارج منتقل نمی‌شود. در همین راستا این کمپانی منتشر نموده و در آن شرح داده است که چه بر سر اطلاعات مربوط به اثر انگشت کاربران می‌آید iOS سیستم عامل اگر بخواهیم بصورت خلاصه به این موضوع بپردازیم، ظاهراً اطلاعات کاربر به شکل بسیار ایمنی در بخش اختصاصی بهره برده است. هر کدام از این تراشه‌ها داری فضای A7 از سیستم-روی-یک-چیپ S ذخیره می‌شود. اپل در آیفون 5

منحصر به فرد و خاصی هستند که اثر انگشت کاربران در آن ذخیره می‌شود. این فضا حتی توسط خود اپل نیز قابل خواندن نیست و تنها توسط الگوریتم پیچیده‌ای برای تشخیص کاربر بر روی خود تلفن مورد استفاده قرار می‌گیرد. اپل همچنین شرح داده است که چه اتفاقی برای تصویر اثر انگشت کاربر رخ می‌دهد. اثر انگشت کاربر بصورت موقت و برای زمان کوتاهی در حافظه باقی می‌ماند تا به یک کلید گُذ شده تبدیل شود و سپس از بین می‌رود. حال اگر کاربری دو روز از تاج‌آیدی استفاده نکند یا تلفن خود را ریست کرده یا ۵ بار انگشت اشتباه بر روی سنسور قرار دهد، سیستم امنیتی داخلی تلفن بصورت خودکار کلید رمزگذاری شده را نیز از بین می‌برد و کاربر تنها با رمز عدد قادر به ورود به تلفن خود خواهد بود. با این وجود هنوز نمی‌توان از افشا نشدن اطلاعات اثر انگشت کاربران به سازمان‌های امنیتی مطمئن بود چرا که بر طبق اطلاعات محرمانه‌ای که از سازمان امنیت ملی امریکا فاش شد، این سازمان جاسوسی‌های گسترده‌ای را از طریق دست‌کاری‌های سخت‌افزاری و نرم‌افزاری بر روی آیفون انجام داده است. بسیاری معتقد هستند که اپل خود نیز از این نوع جاسوسی مطلع بوده است.

را نیز، در نظر گرفتن امنیت Touch ID اپل همچنین دلیل عدم اجازه به تولیدکنندگان نرم‌افزار برای استفاده از اطلاعات کاربر عنوان نموده است. موضوعی که به اعتقاد بسیاری باعث شده تا کارایی سنسور اثر انگشت خوان زیر سوال رود. این در حالی است که سامسونگ اخیراً در تلفن گلکسی اس ۵ خود از سنسور اثر انگشت S آیفون 5 مربوط به توسعه دهندگان برای استفاده از این سنسور را داده است API خوان بهره برد و وعده ارایه



تلفن هوشمند ویندوز فونی شما را به اسکنر Office Lens اپلیکیشن تبدیل خواهد کرد

مطمئناً تا به حال در موقعیت‌هایی بوده‌اید که نیاز مبرمی به اسکن سندی داشته و به دلیل نبود زمان کافی یا در دسترس نبودن اسکنر، قادر به ثبت تصویری از سند مورد نظر خود نبوده‌اید. هرچند می‌توان با استفاده از دوربین تلفن هوشمند تصویری از مستند مورد نظر تهیه کرد، اما حاصل تصویری با وضوح کمتر و ناخوانا خواهد بود، حال مایکروسافت با سابقه‌ی در خشان در امر تولید نرم‌افزارهای تولید محتوا و ویرایش اسناد، راه‌حلی برای کاربران یافته است.

براساس اطلاعاتی که توسط فروشگاه ویندوزفون ارائه شده است، مایکروسافت با توسعه‌ی ویژگی شناسایی حروف در وان‌نوت، قابلیت اسکن اسناد را به این اپلیکیشن اضافه کرده است، یعنی می‌توان با یک تلفن هوشمند

ویندوزفونی و استفاده از این اپلیکیشن اسناد مورد نظر خود را اسکن کرد، بدین ترتیب کاربران ویندوزفون، علاوه بر یک تلفن‌هوشمند، اسکنری را نیز به‌همراه خواهند داشت.

هنوز خبری از زمان انتشار نسخه‌ی نهایی این اپلیکیشن نیست و فقط اطلاعاتی از آن در این فروشگاه قرار گرفته است که نشان‌دهنده‌ی ظهور آن در آینده‌ای نزدیک است. تصاویر ثبت شده به موازات ثبت شدن در حافظه‌ی تلفن‌هوشمند شما در سرویس ذخیره‌ی ابری نیز ذخیره می‌گردد، سپس تصویر ذخیره شده بصورت خودکار بهبودهایی را در زمینه‌ی رنگ تصویر و قابلیت خوانایی به خود می‌بیند. پس از اعمال تغییرات توسط این اپلیکیشن، می‌توان اسناد مورد نظر را ویرایش کرده و با مواردی را در آن به جستجو پرداخت. همچنین با بهره‌گرفتن از فناوری مربوط به پردازش تصاویر بوده و با استفاده از آن می‌توان متون داخل تصاویر اسکن شده را OCR (فناوری OCR) تشخیص داده و یک به یک در قالب یک متن قابل ویرایش ارائه کرد) می‌توان سایه‌های ایجاد شده را نیز برطرف کرده و متنی با زمینه‌ی سفید آماده کرد.

صفحه‌ی مورد نظر اطلاعات بیشتری را از نحوه‌ی کار و قابلیت‌های آن ارائه نکرده است، هرچند شاید این اپلیکیشن برای استفاده‌ی عموم در دسترس نباشد.



در سال ۲۰۱۵ برای کنسول‌ها منتشر شود DayZ احتمال دارد

را در چند ماه آتی ترک کند. در Bohemia Interactive پروژه اش و DayZ سازنده ی Dean Hall انتظار می‌رفت می‌گوید که برنامه دارد بازی را به صورت مستقل Dean Hall سازنده ی بازی EuroGamer مصاحبه ای با سایت منتشر کند Steam Machines برای کنسول‌های سونی و مایکروسافت و همچنین

می‌گوید Dean Hall:

حالا به هر معنی که هست در طی پروسه ی ساخت و عرضه ی بازی ما می توانیم پورتنی کنسولی بر روی نسل هشتم داشته باشیم که می تواند در عرض ۱ سال آماده شود. همچنین من اجازه ندارم یک چیزهایی را بگویم. چیزهایی همچون انگیز برای من خیلی اهمیت دارد و من چیزی بر علیه کنسول ها ندارم و خیلی چیزهای جالبی در حال اتفاق افتادن است که دلیل PC جلسه ی آتی ما با مایکروسافت هم همین است. یک ذره زود است که بگویم درباره ی کنسول خیلی همچون زده هستم. خواهد بود DayZ جلساتی که با سونی و یا مایکروسافت خواهیم داشت درباره ی نسخه ی بتای بازی هم در انتهای امسال عرضه خواهد شد. احتمالا ماه نوامبر و یا همین حدود. بازی هم در بهار و یا تابستان ۲۰۱۵ منتشر خواهد شد



The Evil Within رقصِ شیطان در ضیافتِ خون | پیش‌نمایش

شاید کسی دل‌اش نمی‌خواهد در یک کلبه‌ی چوبی، آن هم در وسط جنگلی تاریک، تک و تنها بماند و از ترس، خودش را بغل کند! فقط کافی است خودتان را در آن شرایط تصور کنید تا حساب کار دست‌تان خب! بیاید؛ آن وقت از سایه‌ی خودتان هم می‌ترسید و حتا با صدای جیرجیر در، یک قد به هوا می‌پرید حق دارید دیگر؛ دست خودتان که نیست! سیستم دفاعی و عصبی بدن‌تان به صورت ناخودآگاه در چنین شرایطی واکنش نشان می‌دهد و حالتان را به این روز درمی‌آورد. طبیعتا هیچ آدم عاقلی دل‌اش نمی‌خواهد در آن کلبه‌ی چوبی لعنتی، تنها باقی بماند! شاید به این خاطر که هر لحظه ممکن است یک چیزی در آن تاریکی بیاید و او را به فنا بدهد! پس در حقیقت، ترس از مُردن مطرح است؛ آن هم یک مرگ واقعی و دردناک. حالا اگر اطمینان داشته باشید که نخواهید مُرد، باز هم از ترس می‌ترسید یا لذت می‌برید؟

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

رقص شیطان در ضیافت خون؛ پیش‌نمایش شیطان درون



نام انگلیسی بازی: The Evil Within

نام فارسی بازی: شیطان درون

سازنده: Tango Gameworks

تهیه کننده: Bethesda Softworks

کارگردان: شینجی میکامی

سبک: دلهره‌ی بقا

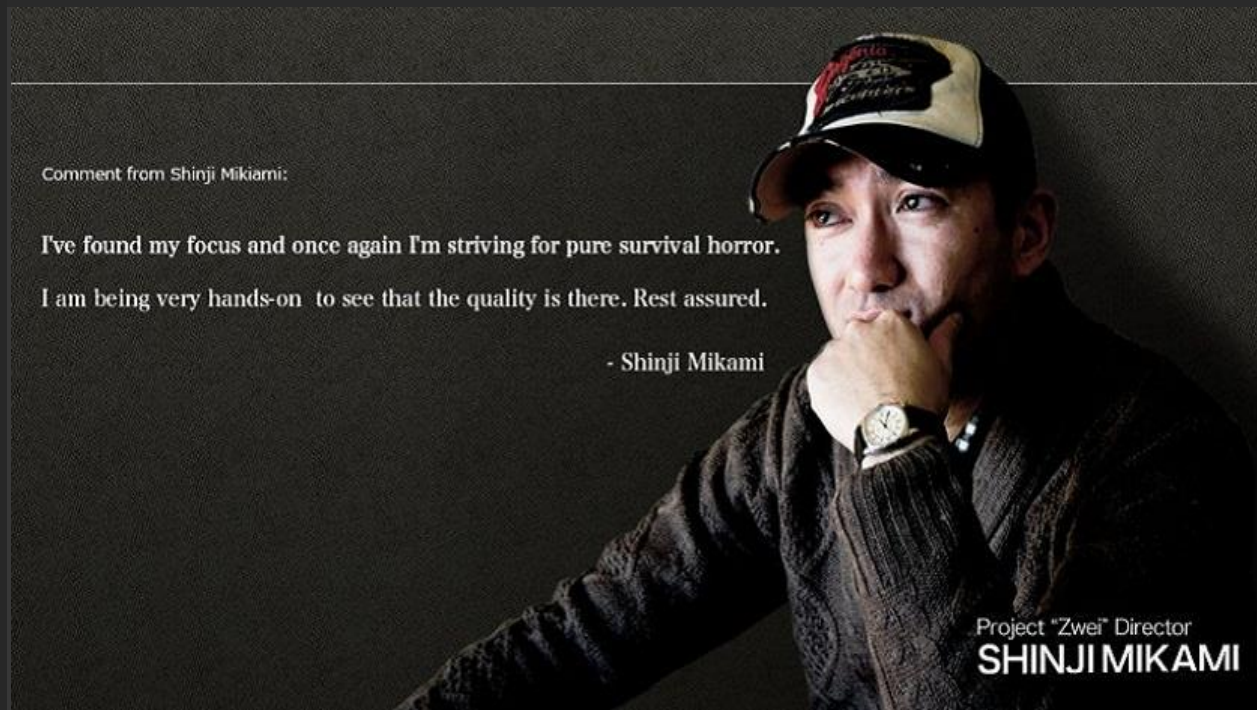
حالت بازی: تک نفره

تاریخ انتشار: ۲۰۱۴

پلتفرم‌های قابل بازی: Xbox One, PS4, PC, PS3, Xbox360

هنر یعنی خلق کردن؛ خلق کردنِ آثاری که احساسات‌تان را قلقلک دهد. مهم نیست ترس باشد یا غم و اندوه و شادی؛ فقط احساسات‌تان را بگیرد و یک بلاپی بر سرش بیاورد کافی است! اگر بنشینید و یک بازی یا فیلم ترسناک را ببینید، چنان خودتان را به در و دیوار می‌کوبید که انگار مجبور‌تان کرده‌اند به خودآزاری! اما خب لابد این هیجان و استرسی که از ترس ناشی از آن اثر هنری به شما منتقل می‌شود، برای‌تان لذت بخش است دیگر؛ وگرنه دیوانه که نیستید خودتان را اذیت کنید! بنابراین اگر هنر یعنی خلق کردنِ اثری که ترس را به ما منتقل می‌کند، پس هنرمند کیست؟ هنرمند کسی است که این آثار ترسناک را خلق می‌کند و موجب خودآزاری ما می‌شود!

یکی از همین هنرمندان، «استاد شینجی میکامی» است که لقب «پدر سبک وحشت و دلهره‌ی بقا» در بازی‌های ویدیویی را به دوش می‌کشد. «دلهره‌ی بقا» یعنی شما در بازی فقط یک هدف دارید و آن هم زنده ماندن است. زنده ماندن در شرایطی که از در و دیوار برای‌تان بدبختی می‌بارد و تک و تنها باید در مقابل همه‌ی این بلاهای آسمانی و زمینی قد علم کنید و زنده بمانید. در همین راستا هفته سال پیش، «استاد میکامی» برای اولین بار سری بازی «رزیدنت ایول» را در این سبک به‌وجود آورد و عاشقان سینه‌چاکی هم برای خودش پیدا کرد. گُل سرسبد این مجموعه نیز شماره‌ی چهارم از «رزیدنت ایول» است که مورد تحسین جهانی هم قرار گرفت.



Comment from Shinji Mikami:

I've found my focus and once again I'm striving for pure survival horror.

I am being very hands-on to see that the quality is there. Rest assured.

- Shinji Mikami

Project "Zwei" Director
SHINJI MIKAMI

استاد میکامی آستین‌ها را بالا زده تا باز هم برای‌مان از آن بازی‌های ترسناکِ اصیل بسازد تا بار دیگر، یک دلهره‌ی بقای ناب را تجربه کنیم.

این همه را گفتیم تا به این‌جا برسیم که «استاد میکامی» بعد از مدت‌ها بازگشته است و می‌خواهد یک بازی دلهره‌ی بقای اصیل بسازد. بنابراین در سال ۲۰۱۰ استودیوی بازی‌سازی جدیدش یعنی «تانگو گیم‌ورکس» را در توکیو ژاپن به وجود آورد. این استودیو در زمان تاسیس، تنها از سیزده نفر تشکیل شده بود اما طبق آخرین آمار ارائه شده از سوی آن‌ها در سال ۲۰۱۲، تعداد کارکنان استودیوی «تانگو» به ۶۵ نفر هم رسیده است. «میکامی» امیدوار است این تعداد را به صد نفر افزایش دهد تا خیال‌اش

از تیم جدیدش راحت باشد. این را هم بدانید که «تانگو گیم» از ترکیب چند استودیوی خوش‌نام ژاپنی مانند «گرس‌هوپر منی‌فکچر»، «پلاتینیوم گیمز» و «کیکام» به همراه طراحان اصلی‌شان تشکیل شده است. «شینجی میکامی» به عنوان رئیس استودیوی «تانگو» به همراه تیم‌اش، دارند یک بازی ترسناک و دلهره‌ی بقای جدید می‌سازند که «شیطان درون» (The Evil Within) نام دارد. بنابر گفته‌ی «میکامی»، این بازی آخرین کارگردانی «استاد» خواهد بود و بعد از آن دیگر «شینجی میکامی» بازی نخواهد ساخت. البته اخیراً وی اظهار کرده است که هرگز از صنعت بازی‌سازی جدا نخواهد شد که امیدواریم همین‌طور باشد. با این حال قرار است «شیطان درون» به اصالت سبک «دلهره‌ی بقا» بازگردد و مانند هفده سال پیش، موجب خودآزاری‌مان شود! «استاد» می‌گوید بار دیگر وحشتِ خالص را در محیط‌های پر از اضطراب و هیجان به ما هدیه می‌کند؛ و همراه با داستانی چند لایه، پیچیده و جذاب، حس‌آلودی سرچالمان می‌آورد.



ماجرای این‌جا شروع می‌شود؛ در «بیمارستان روانی بیکن»، اتفاقات عجیب و غریبی افتاده است. پلیس‌های محلی به بیمارستان می‌روند، اما خبری از آن‌ها نمی‌شود. اوه مثل این‌که قضیه جدی‌تر از این حرف‌هاست! بنابراین تیم حرفه‌ای‌تری وارد عمل می‌شود. کارآگاه «سباستین کاستلانوس» به همراه همکارانش یعنی «جوزف اودا»، «جودی کیدمن» و «اسکار» خودشان را به صحنه‌ی جرم می‌رسانند. خدای بزرگ... همه‌ی اتومبیل‌ها بدون سرنشین رها شده و تک‌تک پلیس‌ها به طرز وحشیانه‌ای به قتل رسیده‌اند. باران می‌بارد اما هیچ صدایی نمی‌آید و صحنه کاملاً متروک و خلوت به نظر می‌رسد. از طراحی ساختمان بیمارستان می‌شود فهمید که با محیطی شیطانی و مرموز سروکار داریم. درون بیمارستان پر است از جنازه و خون و بوهای ناچور. اولین موجود عجیب و غریب قصه خودش را نشان می‌دهد. او یک چشم دارد و نامرئی می‌شود؛ این‌ها هم ویژگی‌های شیطان هستند. ترس همه‌جا را فرا می‌گیرد و «سباستین» توسط همین موجود تک‌چشم، صدمه می‌بیند و بی‌هوش می‌شود. وقتی به هوش می‌آید تنه‌است و او را از پاهای‌اش آویزان کرده‌اند. دور و اطراف‌اش پر است از جنازه و خون و گند و کثافت! چه جهنمی؛ خدا به دادمان برسد! حالا «سباستین» باید خودش را نجات دهد و از این جهنم شیطانی جان سالم به‌در ببرد. در این بیمارستان روانی که موجوداتی مرموز و روان‌پریش در همه‌جا‌اش دیده می‌شوند، «سباستین» باید با «دلهره» برای «بقا» مبارزه کند. او همچنین باید به دنبال همکارانش هم بگردد. باید ببیند چه بلایی بر سر آن‌ها آمده است؛ توانسته‌اند زنده بمانند یا مثل بقیه‌ی پلیس‌ها قتل عام شده‌اند!



کارآگاه سباستین و همکارانش برای اولین بار، وارد صحنه‌ی جنایت یا همان بیمارستان روانی شده‌اند.

سناریوی بازی قرار است فضایی رازآلود، دلهره‌آور و جذاب خلق کند و اصلا هم تکراری نشود. به همین دلیل شخصیت اصلی بازی، یک انسان معمولی مثل خودمان است. کارآگاه پلیسی که کاملا ناخواسته و اتفاقی درگیر ماجرای وحشتناک می‌شود و سپس برای زندگی و بقا، تلاش می‌کند. این سناریو طوری نوشته شده که اغلب در جریان بازی تنها بمانید و تقریبا اکثر گیم‌پلی ده ساعته‌اش را بدون هم‌کار و همراه پشت‌سر بگذارید. البته این بدان معنا نیست که همکاران «سباستین» در قصه هیچ نقشی نخواهند داشت. اتفاقاً «جودی کیدمن»، شخصیت کلیدی و پررنگی ماجراست؛ اما فقط در جهت‌گیری‌های داستانی و رمزگشایی‌های بازی از او استفاده می‌شود. یکی از دلایل حضور نصفه و نیمه‌ی همکاران، این است که تنهایی «سباستین» بیشتر به چشم بیاید. به بیانی دیگر با این کار، بازی به شما دلگرمی کاذبی می‌دهد (تنها نبودن) و سپس آن را از شما می‌گیرد تا دوباره تنها شوید. تحت این شرایط از دیدگاه روان‌شناسی، ترس و دلهره‌ی بیشتری به سراغ‌تان خواهد آمد. پس خیالتان راحت باشد؛ همیشه در روند بازی تنها هستید و فقط باید خودتان گلیم‌تان را از آب، بیرون بکشید

ببینید چه قصه‌ی درگیر کننده‌ای دارد این «شیطان درون» و چه خواب‌هایی برای‌مان دیده است! جالب می‌شود تقریبا (Resident Evil) «اگر به این نکته هم دقت کنید که تم اصلی قصه‌ی «شیطان درون» با «اقامت‌گاه شیطان از یک منبع واحد سرچشمه می‌گیرد. در هر دو بازی، تعدادی پلیس به مکانی می‌روند که اتفاقا هم شیطانی است و درگیر ماجراهای مختلفی می‌شوند. بنابراین گویا دغدغه‌ی «استاد میکامی» همین است و می‌خواهد تمام تجربه‌های گذشته‌اش را در این بازی خلاصه کند. خوش به حال‌مان



اگر نیمه شب است و صدای اسبیکرتان هم بالا، مراقب قلبتان باشید؛ چراکه ممکن است آن جنازه‌ای که بر زمین افتاده، ناگهان با جیغ و فریاد برخیزد و به‌تان حمله کند! آن‌وقت دیگر باید بروید و شلوارتان را عوض کنید

شیطان درون» یک دلهره‌ی بقای اصیل است که نه دقیقه‌ی «ندای وظیفه شدن» دارد و نه ادعاهای میلیارد «دلاری! بلکه این بازی آمده است تا بار دیگر بعد از مدت‌ها یک احوال پرسی درست و درمان از جماعت خودآزار و ترسناک‌بار داشته باشد! دوربین بازی سوم‌شخص است و از روی شانه و پشت سر «سیاستین» تصویر می‌گیرد که البته در شرایط مختلف تغییر می‌کند. مثلاً وقتی فرار است زیادی بترسیم و قلبمان از حلقمان بیرون بیرون، دوربین حسابی نزدیک «سیاستین» می‌شود تا زاویه‌ی دیدمان را کم کند و در نتیجه بیشتر بترسیم. گاهی اوقات هم که می‌خواهیم یک نفس راحت بکشیم، دوربین به عقب‌تر می‌رود تا بینیم که خدای نکرده خطری در اطرافمان نباشد و ما را تهدید نکند.

اگر فکر کرده‌اید که کارآگاه قصه‌ی ما تا دندان مسلح است و شما هرچقدر که دلتان بخواهد، مهمات و تیر و خشاب در اختیار دارید که سخت در اشتباهید! در «شیطان درون»، سبک «دلهره‌ی بقا» به معنای واقعی کلمه تعریف خواهد شد. مثلاً تصور کنید دشمنان، دور و برتان را محاصره کرده‌اند و شما دارید تعداد تیرهای باقی‌مانده در اسلحه‌تان را می‌شمارید؛ حساب می‌کنید که اگر بتوانید همه‌ی تیرهای‌تان را هم درست هدف‌گیری و شلیک کنید، باز هم تیرتان کم می‌آید! بنابراین باید وجب به وجب محیط را بگردید تا بلکه یکی دو عدد تیر پیدا کنید و جان سالم به‌در ببرید؛ آهسته و آرام قدم برمی‌دارید تا کسی صدای پای‌تان را نشنود و زامبی‌ها نریزند بر سرتان! این‌جاست که اگر یک زامبی ناگهان در تاریکی، جلوی‌تان سبز شود و به‌تان حمله کند، چنان از جای‌تان می‌پرید و جیغ می‌کشید که نکو و نیرس! این‌چنین خودآزاری لذت‌بخشی به بازی‌کننده‌ها هدیه می‌دهد این سبک دلهره‌ی بقا! در همین راستا، شما می‌توانید مسیری که در طول مرحله به جلو رفته‌اید و همه را هم پاک‌سازی کرده‌اید را به عقب بازگردید تا اگر آبتمی از دست‌تان در رفته بود، پیدایش کنید و از دست‌اش ندهید. درست مثل «رزیدنت ایول ۴» که قبل از خارج شدن از مکانی به مکان دیگر (منظور لوکیشن‌های اصلی مرحله‌هاست)، می‌توانستید محیط اطراف را به عقب برگردید و بسته‌های سلامتی یا مهمات پیدا کنید.



نام «inventory» اما اسلحه‌ها و آیتم‌هایی که پیدا می‌کنید، مانند «رزیدنت ابول ۲» در صفحه‌ای جدا که اصطلاحاً دارد، نمایش داده نمی‌شود؛ بلکه بازی‌کننده‌ها می‌توانند در هر زمان از بازی که نیاز است، با استفاده از یک منوی دایره‌ای که در مرکز صفحه‌ی نمایش قرار می‌گیرد، کارشان را انجام دهند. استفاده از این منوی دایره‌ای، جریان بازی را قطع نمی‌کند تا مخاطب از فضای آن به بیرون پرتاب نشود. هنگامی که این منو را بالا می‌آورید، بازی به صورت «صحنه آهسته» درمی‌آید تا هم اضطراب ریل‌تایم بودن را داشته باشید و هم خیالتان راحت باشد که ریل‌تایم نیست! همچنین برای استفاده از اسلحه‌های مهم و مورد نیاز که عصای دست‌تان هستند، می‌توانید یک میان‌بر در دکمه‌های دسته‌ی کنسول‌تان انتخاب کنید تا مثلاً با زدن یک دکمه، شات‌گان قدرتمندتان را بیرون بکشید! و دخیل دشمنان را بیاورید

در بازی اسلحه‌های مختلفی برای مبارزه در اختیار دارید. یکی از اصول سبک «دلهره‌ی بقا» این است که باید تنوع اسلحه‌ها کم باشد تا بفهمید چقدر به آن سلاح نیازمند و محتاج هستید. بنابراین در کنار هفت‌تیر و شات‌گان که سلاح گرم محسوب می‌شوند، سلاح سرد نیز خواهید داشت. ناسلامتی با کمبود تیر مواجه هستیم دیگر! بعضی جاها باید بدون تیر و با سلاح سرد دخیل دشمنان را بیاوریم. با این حساب «سیاستین» قابلیت استفاده از چاقو و تیر را نیز خواهد داشت. کار به همین‌جا ختم نمی‌شود؛ آمدیم و یک دسته‌ی پر از زامبی‌ها جلوی‌مان درآمدند و ما هم تیر نداشتیم! تکلیف‌مان چه می‌شود؟ این‌جاست که باید از سلاح دیگری به‌نام نارنجک استفاده کنیم. خیلی هم عالی؛ کوله‌بارمان جور شد! اما صبر کنید که اوضاع از این هم بهتر می‌شود؛ «سیاستین» علاوه بر این آیتم‌ها، می‌تواند از تله‌ی منفجره و مشعل آتش‌زا نیز استفاده کند. تله‌ی منفجره، کاربردهای زیادی دارد. مثلاً اگر در مکانی هستید که از اطراف محاصره شده‌اید، می‌توانید این تله‌ها را در جاهای مختلفی مثل لابه‌لای گیاهان، روی دیوارها، پشت پنجره‌ها و روی زمین کار بگذارید و منتظر شوید تا یکی از دشمنان از کنارش عبور کند و منفجر شود. این اسلحه، استراتژی شما را در شرایط سخت به چالش می‌کشد. اگرچه وحی منزل نیست که حتماً باید از این‌ها استفاده کنید! اما فکر نکنید که فقط خودتان از این تله‌ها در اختیار دارید. در هر گوشه و کنار از این جهنم شیطنانی که درون‌اش گرفتار شده‌اید، تا چشم کار می‌کند و نمی‌کند، پر شده است از تله‌های مختلف! یعنی باید همیشه مراقب زیر پای‌تان هم باشید که نکند بر روی یکی از این تله‌ها بروید و آزریر خطر به‌صدا درآید یا منفجر شوید. مشعل هم کارش آتش زدن است؛ آتش زدن دشمنان و جاهایی که باید بسوزانید تا راه‌تان باز شود.



تمام این اسلحه‌ها به شیوه‌ی سنتی و قدیمی طراحی شده‌اند و خبری از سلاح مُدرن و جدید نخواهد بود. اصلا اتمسفر بازی طوری است که محدود به مکان و زمان خاصی نیست. حتی نمی‌دانیم این ماجراها در دنیای واقعی اتفاق می‌افتد یا مثل «سایلنت هیل» به ماورا سفر خواهیم کرد، بنابراین در بازی به درستی با اسلحه‌های قدیمی و سنتی، سروکار داریم تا ناخودآگاه ذهن‌مان را محدود به زمان حال نکند. وسیله‌ی دیگری که بدجوری به آن نیازمندیم، یک فانوس است. در محیط‌های تاریک و خطرناک «شیطان درون»، چه چیزی می‌تواند بیش‌تر از روشنایی، خیال‌مان را راحت کند! پس باید حسابی مراقب فانوس دستی‌تان باشید. «سباستین» می‌تواند این فانوس را به عنوان یکی از آیتم‌های مورد استفاده در منوی دایره‌ای بازی، انتخاب کند. یعنی نقش فانوس آن‌قدر مهم است که باید برای استفاده کردن از آن، استراتژی داشته باشید و بین فانوس و اسلحه‌های دیگر (بعضی وقت‌ها) یکی را انتخاب کنید. با این حساب می‌توان نتیجه گرفت که تاریکی، نقش بسیار پررنگی در بازی خواهد داشت و یکی از دغدغه‌های‌تان هم مقابله با این مکان‌های تاریک و بدون روشنایی خواهد بود.

سلامتی «سباستین» به صورت خودکار پر نمی‌شود تا همیشه حس ترس از مرگ همراه‌تان باشد. به این منظور در بازی، نوار سلامتی وجود خواهد داشت که با سورنگ‌های دارویی پر می‌شود. شما باید محیط اطراف را به دقت بگردید و بررسی کنید تا علاوه بر مهمات و تیر، سورنگ‌های سلامتی هم به دست آورید. بنابراین در صورتی که اوضاع و احوال‌تان خوب نیست و یک پای‌تان لب‌گور است (!) باید از منوی دایره‌ای بازی (یا اگر میان‌بُر ساخته‌اید، از میان‌بُرها)، آیتم سورنگ را انتخاب کنید تا!

سلامتی (همان HUD استاد میکامی) در «شیطان درون» می‌خواهد تا بازی‌کننده کاملاً در اتمسفر و فضای بازی غرق شود؛ بنابراین اطلاعات اطراف صفحه‌ی نمایش) را به حداقل ممکن رسانده است. با این حساب فقط تعداد خشاب‌ها و تیرها به همراه نوار سلامتی در صفحه، نمایش داده می‌شود؛ اما نه همیشه! یعنی هر وقت که اسلحه‌تان را بردارید و آماده‌ی شلیک شوید، اطلاعات مربوط به سلاح و مهمات برای‌تان نمایان می‌شود. همین ماجرا برای نوار سلامتی هم صدق می‌کند. یعنی اگر زخمی شوید یا بلایی برسر‌تان بیاید، در پایین صفحه، نوار سلامتی «سباستین» ظاهر می‌شود تا هرچه سریع‌تر به دانش برسید!



اما این همه هفت تیر و شات گان و تبر و نارنجک بسته ایم به کمرمان که چه کار کنیم؟ قرار است با چه کسانی بجنگیم؟ چه کسانی می خواهند زندگی مان را بگیرند؟ مثل سری بازی «رزیدنت ایول»، در این جا هم دشمنان اصلی بازی، زامبی ها هستند. یعنی در حالت کلی و به شکل عمده، قرار است با زامبی ها مبارزه کنیم که مثل «نخود کشمش» همه جا ریخته اند! البته خیالتان راحت؛ «استاد میکامی» کارش را بلد است و همیشه جلوی تان یک عالمه زامبی قرار نمی دهد تا ترس تان بریزد. حالا که مشخص شد هسته اصلی دشمنان را زامبی ها تشکیل می دهند، بدانید که زامبی ها در بازی دو دسته اند. یک دسته از آن ها ضعیف تر هستند و با دست های خالی به شما حمله می کنند و چیز دیگری در اختیار ندارند. به قول معروف نان بازوی خویش را می خورند! به همین خاطر این دسته از زامبی ها ضعیف تر از دیگران هستند و به صورت گروهی حمله می کنند. مثلا می روید در مکانی که بوی گند می دهد و تاریکی همه جا را فرا گرفته است. ناگهان گله ای از زامبی ها با دست های خالی شان آرام آرام به سمت تان می آیند تا یک لقمه ی چرب و نرم تان کنند! دسته ی دیگر، اوضاع و احوال شان بهتر است. یعنی هر چه که گیرشان آمده، در دست شان گرفته اند و راه افتاده اند. این دسته باهوش تر هم هستند و می توانند شما را محاصره کنند تا نتوانید فرار کنید. سپس با کلنگ و تبر و مشعل می ریزند بر سرتان و فاتحه تان را می خوانند!

دشمن دیگری که با آن سروکار داریم، موجود مرموزی است. بگذارید او را «کله صندوقی» صدا کنیم! «کله صندوقی» یک موجود غول پیکر و بزرگ است که ظاهرش بی شباهت به انسان ها نیست. با این تفاوت که بر روی سرش یک گاوصندوق قرار دارد که دور و اطرافش را سیم خاردار پوشانده است. خدای من... یعنی احتمال دارد که او قبلا موجود مهربانی بوده که بعدها دیگران این بلا را بر سرش آورده باشند؟ دلمان به حالش بسوزد یا از او بترسیم؟ فعلا که باید بترسیم، چون یک چکش بسیار بزرگ در دستش دارد که اگر زبان مان لال به «سیاستین» برخورد کند باید او را از کف آسفالت جمع و جورش کنیم! «کله صندوقی» قصه ما، شباهت زیادی هم به «کله هرمی» سری بازی «سایلنت هیل» دارد. باید ببینیم که «کله هرمی» به روایت «استاد میکامی»، چگونه از آب در خواهد آمد!

دشمن بعدی مان در «شیطان درون» که به این زودی ها هم قصد مُردن ندارد، گویا یک زن است! زنی که شش دست و پا دارد و مانند حیوان به شکل خمیده حرکت می کند. موهای بلندش همه ی صورتش را پوشانده و خون زیادی هم از تمام بدنش بیرون می ریزد. یا حضرت خضر! اگر چنین موجودی به تان حمله کند، با سیاستین فرا می کنید یا دسته ی کنسولتان را می گذارید و خودتان می زنید به چاک؟! به هر حال بازگشتن به اصالت سبک «دلهره ی بقا»، این خودآزاری ها را هم دارد دیگر!



دشمن دیگری که با او مواجه می‌شویم یک بیمار روانی و البته قصاب است. یک موجود تمام‌قد بی‌اعصاب که از قطعه قطعه کردن انسان‌ها لذت می‌برد. کاریش قصابی آدم است و همیشه هم یک اره برقی در دست دارد. «استاد میکامی» قرار است کاری با شما بکند که اگر از یک کیلومتری صدای اره برقی شنیدید، آب دست‌تان است بگذارید زمین و فرار کنید! این «قصاب» همیشه به دنبال‌تان است و اگر خدای ناکرده نزدیک‌تان شود بدون تعارف نصف‌تان می‌کند! آن موجودات وحشت‌ناک «اره برقی به‌دست»، در بازی «رزیدنت ایول ۴» را که پادتان زفته است؟ آن‌ها جلوی این آقای «قصاب»، هیچ عددی نیستند! حالا اگر جرعت دارید نزدیک‌اش شوید!

سیستم هدف‌گیری یا همان نشانه‌گیری در بازی برای تیراندازی، مانند «رزیدنت ایول ۴» است و از روی شانه‌ی «سیاستین»، تصویر می‌گیرد. البته با این تفاوت که در حالت حرکت کردن هم توانایی تیراندازی خواهید داشت. در همین راستا، بازی‌کننده‌ها می‌توانند به نقاط مختلف بدن دشمنان شلیک کنند و در ازای هر کدام از شلیک‌های‌شان هم، یک واکنش متفاوت ببینند. مثلاً اگر به پای یک زامبی تیراندازی کنید، او تعادل‌اش برهم می‌خورد؛ یا اگر مشعلی در دست دارد، با شلیک کردن به آن، می‌توانید او را بسوزانید. این را هم بدانید که دشمنان‌تان، همیشه با «هدشات» کشته نمی‌شوند. پس حواس‌تان را جمع کنید که بهترین استفاده را از تیرهای‌تان داشته باشید.

استاد میکامی می‌گوید که «شیطان درون» در حالت عادی و معمول، نسبت به بازی‌های دیگر، سخت‌تر خواهد بود. اصلاً یکی نخواهیم داشت و (QTE) از ویژگی‌های اساسی سبک «دلهره‌ی بقا» همین سخت بودن‌اش است. در این بازی هرگز دکمه‌زنی همه‌ی کارها را باید خودمان انجام دهیم. همچنین نمی‌توانید به سرعت و پشت سرهم تیراندازی کنید. یعنی اگر یک زامبی جلوی‌تان سبز شود، نمی‌توانید در عرض دو ثانیه، همه‌ی تیرهای خشاب‌تان را در سر و صورت آن بیچاره خالی کنید! «شینچی میکامی» برای بیشتر شدن ترس و اضطراب در دل بازی‌کننده‌ها، اندکی فاصله‌ی زمانی شلیک‌ها را از هم، زیاد کرده تا همیشه از خطا رفتن تیرتان بترسید؛ چون اگر تیرتان به هدف نخورد بلافاصله نمی‌توانید تیراندازی کنید و اندکی طول می‌کشد تا اسلحه‌تان برای شلیک بعدی آماده شود. اوضاع سخت‌تر از این حرف‌هاست؛ بعضی از دشمنان در بازی نامیرا هستند و نمی‌توانید آن‌ها را از بین ببرید. بنابراین تنها راهی که می‌ماند فرار است و فرار! در این شرایط می‌توانید از آن تله‌های منفجره استفاده کنید تا اندکی از سرعت رسیدن آن‌ها به «سیاستین» کاسته شود. باز هم سخت‌تر؟ چشم! خیال‌تان راحت باشد: «شیطان درون» هرگز از قابلیت «ذخیره‌ی خودکار» استفاده نخواهد کرد و خودتان باید به شکل «دستی»، بازی را ذخیره کنید. تصور کنید تیرتان کم است و نوار سلامتی‌تان هم قرمز شده؛ کلی هم راه آمده‌اید و با هزار زحمت از میان زامبی‌ها، قصاب و کله صندوقی عبور کرده‌اید. حال‌تان آن‌قدر ناجور است که اگر پشه نیش‌تان بزند می‌میرید و آن‌وقت باید همه‌ی این راه‌هایی که آمده‌اید را دوباره بازی کنید! بنابراین چهارچشمی به دنبال محل ذخیره‌ی بازی می‌گردید تا بتوانید یک نفس راحت بکشید؛ و این است بلاهایی که «دلهره‌ی بقا» بر سرتان می‌آورد! به هیچ عنوان هم بخش چندنفره یا دونفره در بازی وجود ندارد. «شیطان درون» کاملاً تک‌نفره خواهد بود تا نهایت ترس و وحشت را به ارمغان آورد. پس اگر از آن خودآزارهای ترسناک‌باز هستید، که خوشا به سعادت‌تان؛ این بازی تا اسکت‌تان ندهد، بی‌خیال نمی‌شود!



وقتی همه جا پر است از زامبی و موجودات وحشتناکی که می‌خواهند شما را بکشند و زیاد هم مهمات و تیر و خشاب ندارید، بهترین راه برای به پایان رساندن مرحله، مخفی‌کاری است. مخفی‌کاری یکی از مهم‌ترین ویژگی‌های بازی به حساب می‌آید که خیلی هم به درد می‌خورد. «سیاستین» می‌تواند تقریباً به حالت نشسته راه برود تا کسی صدای پای‌اش را نشنود. به همین شکل می‌توانید آهسته و آرام، خودتان را به پشت دشمنان برسانید و با زدن یک دکمه، دخل‌شان را بیاورید. این‌طوری دیگر تیرهای‌تان نیز مصرف نمی‌شود و برای روز مبادا باقی می‌ماند. همچنین کسی هم صدای گلوله را نمی‌شنود، تا اوضاع بهم بریزد و همه از وجودتان باخبر شود. مکان‌های زیادی هم در طول بازی برای سنگ‌گیری و پنهان شدن‌تان طراحی شده است. مثلاً می‌توانید درون یک کمد پناه بگیرید یا به دیوارها بچسبید تا کسی شما را نبیند و ماجرا ختم به‌خیر شود!

البته یک وقت فکر نکنید که دشمنان‌تان هوش مصنوعی ضعیفی دارند و می‌توانید در بازی باگ پیدا کنید و حساب همه را برسید! نه اصلاً از این خبرها نیست؛ پس الکی به دل‌تان صابون نزنید! دشمنان، موقعیت شما را می‌فهمند و می‌توانند محاصره‌تان کنند. همچنین نمی‌توانید همه‌شان را به یک شیوه از بین ببرید. مثلاً اگر فکر کرده‌اید که می‌روید و در کنار دیوار پنهان می‌شوید و زامبی‌ها هم یک به یک جلو می‌آیند و می‌کشیدشان که سخت در اشتباهید! هوش مصنوعی بازی قرار است آن‌قدر پویا باشد که در هر لحظه، شما را تشویق کند تا شیوه‌ی مبارزه‌تان را تغییر دهید. دست‌تان هم برای به‌کار بردن استراتژی‌های مختلف باز است. مثلاً علاوه بر تله‌های منفجره، می‌توانید به اطراف‌تان، بطری یا از این چیزها پرتاب کنید تا حواس دشمنان پرت شود. این را هم بدانید که زامبی‌های باهوش، شما را گول می‌زنند. یعنی اگر به‌شان تیراندازی کنید و به زمین بی‌افتند، احتمال دارد به همان شکل، ثابت بمانند و منتظر شوند تا نزدیک‌شان بروید و ناگهان به شما حمله کنند؛ پس مراقب خودتان باشید!



شیطان درون» هم مانند «رزیدنت ایول»، قرار است معما و پازل داشته باشد. به هرحال «سیاستین» وارد محیطی مرموز و «شیطانی شده است؛ نمی‌شود که راست راست راه برود و همه چیز هم ساده باشد! بنابراین بر سر راهتان پازل‌های مختلفی خواهید دید. این پازل‌ها یا مثل جورچین هستند و باید رمزگشایی‌شان کنید تا قفلی برای‌تان باز شود؛ یا هم شما را برای پیدا کردن کلید و از این جور چیزها به اطراف می‌فرستد تا وقتی آیتم مورد نظر را پیدا کردید، باز گردید و ادامه‌ی مرحله را بازی کنید. پروژه‌ی جدید «شینجی میکامی» بیشتر شبیه ترکیبی است از «رزیدنت ایول ۴» و «سایلنت هیل» که به همراه تجربه‌های استاد، به تکامل می‌رسد. اگر از «کله صندوقی» بگذریم که مانند «کله هرمی» خودمان است، به تشابهات دیگری نیز برخورد می‌کنیم. محیط بازی در «شیطان درون» اساساً مرموز است. این راز و رمزها وقتی خودشان را بیش‌تر نشان می‌دهند که بدانیم ناگهان خیابان اصلی شهر، تخریب شده و به پایین افتاده است. این از نگاه فلسفی یعنی گرفتار شدن در دنیایی که الزاماً همان دنیای واقعی نیست! در طول بازی هر از گاهی، محیط اطراف، ناگهان تغییر می‌کند و به‌کل عوض می‌شود. مثلاً وارد راهروهای دنباله‌داری می‌شویم که انتهایی ندارند و فقط یک در کوچک چوبی، از دور مشخص است. سپس وارد مکانی دیگر می‌شویم که از در و دیوار خون می‌ریزد و تک و تنها باید به جلو برویم! تغییر ناگهانی محیط هم، نشان دهنده‌ی بی‌ثبات بودن این دنیای مرموز و احتمالاً غیر واقعی خواهد بود. از طرف دیگر در این شرایط که زامبی‌ها، همه جا هستند و حتا نمی‌شود با خیال راحت قدم از قدم برداشت، ساختمان‌های زیادی وجود دارند که باید همه‌شان را هم بگردید. این ساختمان‌های مختلف با درهای زیادی به هم متصل هستند و تقریباً ساختار شبکه‌ای دارند. معلوم نیست که پشت آن درها، چه چیزی انتظار «سیاستین» و بازی‌کننده را می‌کشد. بنابراین شما به دو صورت می‌توانید درها را باز کنید. می‌توانید خیلی آهسته و آرام، در را به جلو بکشید، تا کسی متوجه حضورتان نشود و خیالتان هم از بابت امنیت محیط راحت باشد. یا این‌که خیلی سریع به در، لگد بزنید و ناگهان بازش کنید. البته در حالت دوم اگر کسی در نزدیکی شما باشد، قطعاً متوجه می‌شود که شما در آن منطقه حضور دارید و حسابی دخل‌تان خواهد آمد! خلاصه این‌که به جذابیت‌های «رزیدنت ایول ۴»، راز و رمزهای «سایلنت هیل» را هم اضافه کنید تا ببینید چه معجون بی‌نظیری از آب درخواهد آمد.



اگر در بازی‌های ترسناک، به‌خصوص در سبک «دلهره‌ی بقا»، به‌دنبال تصاویر واقع‌گرایانه و این حرف‌ها می‌گردید که راه را اشتباه آمده‌اید! آدرسی که شما به دنبال‌اش هستید در «کرایسیس» و «مکس پین» و «فارکرای» پیدا می‌شود. بروید و تعداد علف‌های سرسبز جنگل‌های آن بازی‌ها را بشمارید و کلی هم ذوق‌زده شوید! اما در «شیطان درون»، ماجرا پیچیده‌تر از وضوح علف‌های جنگل است. اساساً همه‌ی بازی‌ها، نیازمند گرافیک واقع‌گرایانه نیستند؛ حتی بعضی وقت‌ها این شیوه‌ی گرافیکی، برخی از بازی‌ها را خراب می‌کند و اجازه نمی‌دهد تا به هدفشان برسند. معمولاً سازندگان، گرافیک بازی مورد نظرشان را متناسب با فضایی که در آن روایت می‌شود، انتخاب و طراحی می‌کنند. ما، در «شیطان درون» و بازی‌های دیگر این سبک، مانند «رزیدنت ایول»، «سایلنت هیل»، «آلن ویک» و «فضای مرده»، چیزی فراتر از واقع‌گرایی می‌خواهیم و آن، اتمسفر است. یک بازی ترسناک باید فضاسازی کند تا مخاطب در آن غرق شود. فضاهایی که اساساً از تصاویر هنری ساخته می‌شوند. بنابراین شک نکنید که ساختن اتمسفر و خلق فضاهای درگیرکننده در بازی‌های «دلهره‌ی بقا»، بسیار مهم‌تر از نمایش گرافیک واقع‌گرایانه است ساخته شده است. پیش از این، «id software» نام دارد که توسط «id tech 5»، «موتور گرافیکی به‌کار رفته برای «شیطان درون» ، در بازی «id tech 5» چهار شماره از این موتور گرافیکی ساخته شده بود و این، پنجمین شماره از آنهاست. موتور قدرتمند حسابی خودش را ثابت کرد و نشان داد که می‌تواند جلوه‌های بصری چشم‌نوازی خلق کند. البته استودیوی «تانگو» در «Rage» حال حاضر، این موتور گرافیکی را به‌خوبی بهینه کرده و کیفیت آن را به‌شدت افزایش داده است.



از آنجایی که معمولا ماجراهای بازی در محیط‌های تاریک و شب‌های سیاه اتفاق می‌افتد، نقش نورپردازی در آن، بسیار مهم خواهد بود. نور، یکی از مهم‌ترین المان‌های تاریکی و بازی‌های ترسناک است. این نور است که به شما می‌گوید باید به کدام سمت حرکت کنید؛ یا در آن تاریکی، بتوانید آیتم‌های مختلف را ببینید و بردارید. از سوی دیگر تصور کنید «سیاستین» با فانوسی که در دست دارد، وارد اتاقی تاریک می‌شود. تنها نور موجود، از همان فانوس سرچشمه می‌گیرد. تحت این شرایط موتور گرافیکی بازی، باید به قدری قدرتمند باشد که بتواند به خوبی تبدیل تاریکی به روشنایی را انجام دهد و بدون کوچک‌ترین ایرادی، انواع طیف نور را رندر کند. «شیطان درون» در نورپردازی و سایه‌زنی، حرف‌های زیادی برای گفتن خواهد داشت و فضاهای درگیرکننده‌ای خلق خواهد کرد.

انیمیشن‌های حرکتی «سیاستین» همیشه به یک شکل نخواهند بود. سازندگان، او را طوری طراحی کرده‌اند که رفتارش در موقعیت‌های مختلف با هم تفاوت داشته باشد. مثلا وارد محیطی می‌شوید که به شدت ساکت و متروک است و زامبی‌ها نیز در اطراف حضور دارند؛ پس باید بدون این‌که کسی متوجه حضورتان شود، آن مکان را ترک کنید. بنابراین در چنین شرایطی، «سیاستین» آرام و شمرده و اندکی خمیده، قدم از قدم برمی‌دارد. حالا تصور کنید آقای «قصاب»، با آن اره برقی لعنتی‌اش وارد به دنبال‌تان می‌آید و شما، یک راه بیشتر ندارید و آن چیزی نیست جز فرار! در این شرایط، انیمیشن حرکتی «سیاستین» در لحظه‌ی فرار کردن و دویدن، با دویدن‌اش در شرایط عادی فرق می‌کند. وقتی «قصاب» به دنبال او باشد، «سیاستین» هراسان و آشفته است و سریع‌تر هم می‌دود؛ اما وقتی همه چیز عادی باشد، دیگر بی‌خودی خودش را به آب و آتش نمی‌زند و آهسته‌تر راه می‌رود و فرار می‌کند.

در بازی لوکیشن‌های مختلفی وجود دارد که هر کدامشان پر شده‌اند از ماجراهای دلهره‌آور و مرموز و خطرناک! از دهکده‌ها و روستاهای سوت و کور گرفته تا قلعه‌های قدیمی و جدید که خدا می‌داند درون‌شان چه خبر است! همچنین معدن‌ها و غارهای زیرزمینی مختلفی نیز در بازی وجود خواهد داشت که رفتن به درون‌شان، مَرَد می‌خواهد! به دلیل وجود آب و دریا هم ممکن است قسمتی از مراحل، درون قایق یا کشتی اتفاق بی‌افتد. تا دل‌تان هم بخواهد بلاهای طبیعی و غیرطبیعی مانند رعد و برق و زلزله خواهید دید. باران هم اساسا می‌بارد و خلاصه این‌که آب و هوا، یک لحظه هم آرام و قرار ندارد!



با توجه به قصه‌ی شیطانی و مکان‌های مرموزی که در بازی وجود دارد، شخصیت‌ها و دشمنان نیز به همین تناسب طراحی شده‌اند. یکی از برجسته‌ترین ویژگی‌های طراحی دشمنان، سیم‌خاردار است. اساساً در طراحی شخصیت‌ها و محیط، سیم‌خاردهایی دیده می‌شود که احتمالاً از نگاه فلسفه و دنیای میثافیزیکی، به گرفتار شدن آن افراد در وجود خودشان اشاره می‌کند. مغزها از کار افتاده و با سیم‌خاردار به زنجیر کشیده شده است. پیدا کردن دلیل این همه رمز و راز و اتفاقات عجیب و غریب، قطعاً لذت بی‌نظیری به بازی‌کننده هدیه می‌دهد.

وقتی در تاریکی، بدون تیر و مهمات در حال راه رفتن هستید و نوار سلامتی‌تان هم اوضاع و احوال‌اش خوب نیست، با شنیدن هر صدایی در هر لحظه بیش‌تر از پیش، استرس می‌گیرید. اصلاً به همین دلیل است که «صداگذاری»، یکی از مهم‌ترین ویژگی‌های سبک دلهره‌ی بقاست و خیلی هم خوب می‌ترساند! بنابراین سازندگان، نه تنها برای ضبط کردن انواع صداها مانند باز شدن در، راه رفتن، تیراندازی و این چیزها، زحمتی دوچندان کشیده‌اند، بلکه دشمنانی نامرئی طراحی کرده‌اند که فقط با شنیدن صدای‌شان می‌توانید آن‌ها را شناسایی کنید. یعنی باید گوش‌های‌تان حساسی تیز باشد که اگر صدایی شنیدید، آماده باشید تا از خودتان مراقبت کنید و جان سالم به‌در ببرید.



اسمفونیِ مرگ را از گرامافونِ قصابِ انسان‌ها بشنوید!

تابه حال به موسیقی‌های ترسناک گوش داده‌اید؟ این موسیقی‌ها حتا بدون تصویر هم می‌ترسانند و آدرنالین خون‌تان را تا سقف، بالا می‌برند! حالا تصور کنید چنین موسیقی‌هایی بر روی بازی «شیطان درون» گذاشته شود؛ دیگر باید خودمان را از شدت هیجان و دلهره، به در و دیوار بکوبیم! آقای «ماسافومی تاکادا» که سابقه‌ی نسبتاً درخشانی هم در کارنامه‌اش دیده می‌شود، «God Hand» آهنگساز بازی «شیطان درون» خواهد بود. «تاکادا» تاکنون وظیفه‌ی آهنگ‌سازی برای بازی‌هایی همچون «چند آلبوم دیگر را برعهده داشته است و گویا با سبک «دلهره‌ی بقا» هم به‌خوبی آشنایی دارد. «Fatal Frame IV»، «7killer» خالی از لطف نیست اگر بدانید ساز اصلی «تاکادا»، گیتار است و با آن هر بلایی که دل‌اش بخواهد بر سر آهنگ‌ها می‌آورد! او در ، باز هم با «میکامی» همکار «Vanquish» سال ۲۰۱۰ به استودیوی «تانگو» ملحق شد تا بار دیگر، بعد از آهنگ‌سازی برای بازی شود.

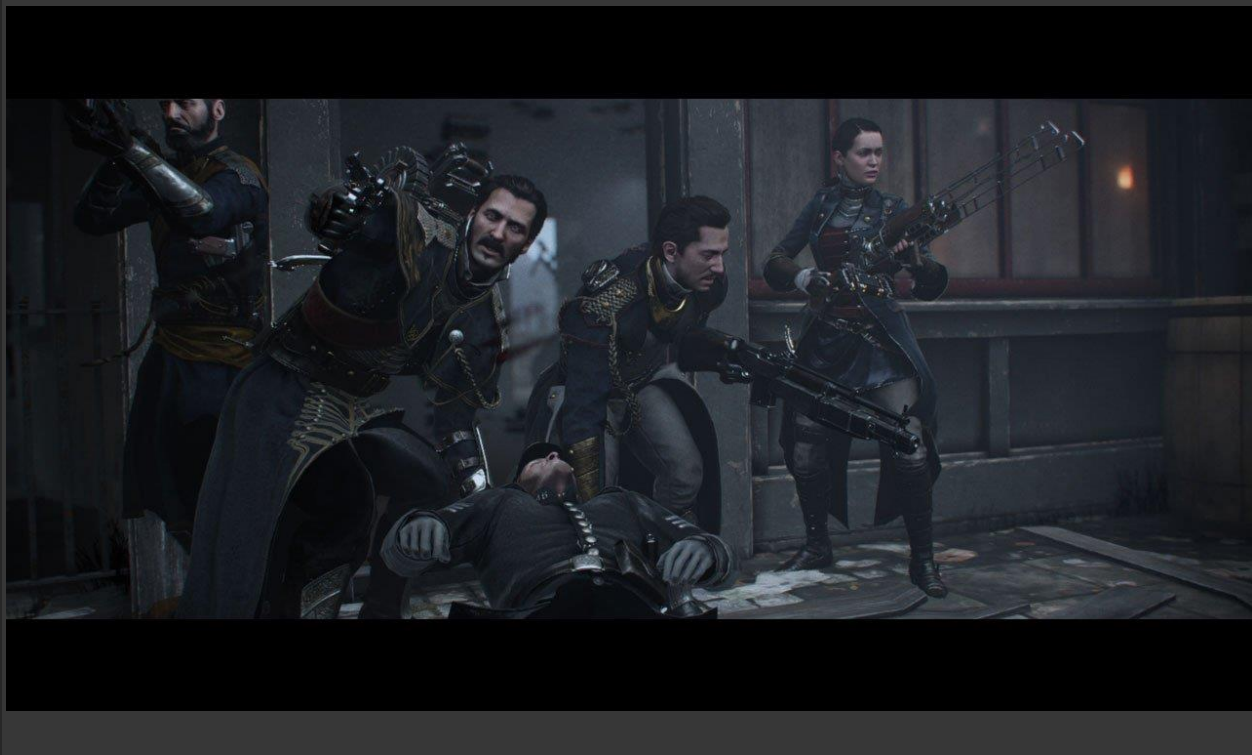
دنیای تجاری و اکشن‌زده‌ی امروز را کنار بگذارید. اصلا اجازه دهید تا هرچقدر که می‌خواهند «ندای وظیفه» بسازند و «فرقه‌ی اساسین»، تا چرخه‌ی تجارت‌شان بگذرد! از جنگ، از شبیه‌ساز از همه چیز فارغ شوید؛ «شیطان درون» در راه است. «استاد شینجی میکامی»، پدر سبک «دلهره‌ی بقا» بعد از مدت‌ها ضیافتی برپا کرده است. ضیافتی پر از ترس و وحشت و خون؛ پر از قصه‌های رازآلود و معماهای ریز و درشت؛ پر از ساختمان‌ها و مکان‌های شیطانی؛ نفرین‌های شیطان باز گشته است. شیطان آمده تا در ضیافتی خونین، باز هم برقصد و پای‌کوبی کند! ضیافتی تاریک و ترسناک، زیر باران و رعد و برق و دلهره‌ی بقا! از خداوند آمی‌خواهم تا برگزار شدن این ضیافت، به شما صبر عطا فرماید!

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



Gadget منتشر شد : مبارزات هیجان انگیز، The Order : 1886 اطلاعات جدیدی از
ها و بیشتر





منتشر می شود و شاهد هایپ این عنوان توسط The Order : 1886 مدتی است که اطلاعات جدیدی از عنوان اعلام کرده است که این بازی در زمینه ی Ready At Dawn سایت ها و مجلات مختلف می باشیم. به تازگی نیز استفاده می کند که تا کنون در هیچ عنوان دیگری دیده نشده XMSAA گرافیک از یک تکنولوژی پیشرفته شبیه به ۴ است.

ها و استفاده Gadget به تازگی اطلاعات جدیدی از مبارزات هیجان انگیز این عنوان، Playstation Blog حال سایت را منتشر کرده است DualShock 4 ی منحصر به فرد این بازی از کنترل

: مبارزات هیجان انگیزی که تا کنون دیده نشده است

باشد اما از سوی دیگر مبارزات تن به تن The Order : 1886 یکی از مهم ترین قسمت های Gunplay بدیهی است در این بخش این اجازه را به بازیکنان می دهد که Ready At Dawn ، بازی نیز تجربه ی وصف ناپذیری خواهند بود منتشر شد، وی در مبارزات تن به تن Galahad بتوانند در مبارزات چند انتخاب انجام دهند برای مثال در تریلری که از چاقو استفاده کرد در حالی که می توان از سلاح های دیگر و حتی از دست خالی در این مبارزات استفاده نمود. برای هیجان انگیز کردن مبارزات تیم سازنده از چیز هایی که در گذشته یاد گرفته است، بهره گرفته اند. سازندگان سعی دارند که بخشی مکمل به مبارزات این عنوان اضافه کنند که آن را از سایر عناوین این سبک کاملاً متمایز سازد به طوری که مبارزات این عنوان بسیار پیچیده تر از عناوین این سبک می باشد. با مشاهده ی سلاح های موجود در بازی قطعاً به این فکر خواهید کرد که این سلاح های بسیار عجیب هستند و احتمالاً مربوط به آینده می باشند در حالی که این گونه نیست و سلاح های این بازی از نمونه های واقعی در آن زمان طراحی شده است و سلاح های دوران ویکتوریایی هستند.

کاورگیری طبیعی

The Order : 1886 یکی از هسته های اصلی عناوین شوتر سوم شخص بدون شک بحث کاورگیری است که این نکته در بسیار طبیعی تر خواهد بود. کاورگیری در این بازی همانند سایر عناوین دیگر است اما جزئیاتی به آن افزوده 1886 گردیده است که این بخش را بسیار طبیعی نموده است. برای مثال شما در پشت جسمی کاور گرفته اید و در حالی تیراندازی هستید و می خواهید در همین حین به کاور دیگر بروید در این زمان مشاهده خواهید کرد که شخصیت اصلی سرش را برای تیر نخوردن خواهد زد و یک عکس العملی کاملاً رئال و حقیقی خواهد داشت، بنابراین تیم سازنده تلاش کرده است که بحث کاورگیری در این عنوان طبیعی تر باشد.

ها Gadget

هایی در بازی Gadget در کنار زرادخانه ی سلاح های بازی که گزینه های مختلفی برای مبارزه را به شما می دهد، نام دارد. این ابزار استفاده ی چند منظوره دارد برای مثال در آخرین Monocular وجود خواهند داشت که یکی از آن ها به مفر Airship تریلر منتشر شده از این عنوان مشاهده کردیم که با استفاده از این ابزار یک کد مورس از طریق فرماندهی گروه فرستاده شد. در حال حاضر تیم سازنده در تلاش است که ابزار های دیگری را با ایده های خلاقانه در بازی قرار دهد تا باز هم این بازی جذاب تر شود.

4 Dualshock استفاده ی منحصر به فرد از

برای ارسال کد مورس استفاده کرد ولی شاید به نظر برسد که Monocular همانطور که در بالا ذکر شد می توان از به شما کمک خواهد Dualshock 4 این کار با دکمه های کنترل مشکل خواهد بود ولی اینجا و در این بازی کنترل کرد. از آنجایی که سیستم بازی بسیار پیچیده است این کنترل به شدت به بازیکنان کمک خواهد کرد که هر چه بهتر و طبیعی تر بازی را انجام دهند.

داستان بازی مربوط به تغییراتی است که در قرن هفتم و هشتم رخ می دهد و لازم به ذکر است که ما در این بازی شاهد افسانه هایی هستیم. در این بازی انسان ها به دو گروه تقسیم می شوند : گروه اول مردم و کسانی هستند که در طی اتفاقاتی عجیب ژنتیکشان عوض شده و به نیمه نژاد ها در بازی معروف شده اند، گروه دیگر هم که مردم عادی را شامل می شود. بعد از این اتفاقات نیمه نژاد ها به جنگ با بشریت پرداختند که قرن ها طول کشید. در طول این جنگ شخصی به نام آرتور، گروهی تشکیل می دهد که اعضای آن را افرادی با نام سلحشور و هدفش از تشکیل این گروه کمک کردن به مردم و (Knights of the Round Table) های میزگرد تشکیل می دادند مبارزه با نیمه نژاد ها بود. از آن زمان به بعد، در طول قرون بسیار، شوالیه های زیادی جان خود را از دست دادند ولی هیچ وقت این امر باعث نابودی گروه نشد. اگر یک شوالیه کشته شود، جانشینش به سرعت کارش را شروع خواهد که یکی از اعضای بزرگ ، Galahad کرد و به نبرد برای دفاع از بشریت می پردازد. شما در بازی نقش فردی با نام محفل است را ایفا خواهید کرد.

Santa و Ready At Dawn ساخته می شود توسط دو استدیو PS4 این عنوان که به صورت انحصاری برای کنسول در حال توسعه است و قرار است در سه ماهه ی سوم سال ۲۰۱۴ عرضه گردد Monica



منتشر شد Sniper Elite 3 اطلاعات جدیدی از عنوان



است که به تازگی توسط Sniper Elite سومین سری از بازی های Sniper Elite 3 بازی تأیید شده . حال این استدیو اطلاعات جدیدی از بازی منتشر کرده که مربوط به Rebellion استدیوی چگونگی حرکت گلوله و ایجاد جراحت در بدن نسبت به نسخه های پیشین می پردازد . همانگونه که این استدیو میگوید در این نسخه حرکت گلوله در صحنه های آهسته بسیار بهتر از نسخه ی دوم کار شده یعنی وقتی که گلوله به بدن انسان برخورد میکند مثل نسخه ی پیشین فقط به جراحت پوست و شکستگی استخوان ها محدود نمیشود بلکه در این نسخه دستگاه گردش خون انسان و تمامی اعضای حیاتی بدن با بالاترین دقت ممکن کار شده اند . همچنین دیگر خصوصیت خوب این بازی نسبت است که در هنگام کشتن یک فرد حس خوبی را به بازی باز میدهد X-ray به نسخه ی دوم بهتر کار شدن . مورد دیگری که در این بازی پیشرفت زیادی کرده است خوب کار شدن صدای گلوله هنگام برخورد است . یعنی اگر این گلوله به یکی از استخوان های دشمن برخورد کند در بازی به راحتی میتوان صدا Xbox one , Xbox 360 , Ps3 ,Ps4 خورد شدن استخوان فرد را حس کرد . این عنوان برای پلتفرم های . در تاریخی نامشخص در سال ۲۰۱۴ منتشر میشود Pc و



ویندوز فون ۸,۱ SDK ارسال کرده بود و (Developer) مایکروسافت چند روز پیش دعوت نامه ای برای توسعه دهندگان را در اختیار آنان قرار داده بود تا مراحل اولیه تست و آزمایش ویندوز فون ۸,۱ را آغاز کرده کند. ویندوز فون ۸,۱ که نام دارد قرار است در ماه آپریل به صورت رسمی با سخت افزارهای جدیدی معرفی شود "Blue". در این مطلب به ویژگیهای تایید شده که از طرف توسعه دهندگان به تدریج منتشر می شود می پردازیم و با آمدن خبرهای جدید همین مطلب به روز رسانی می شود.

ویژگیهای تایید شده ویندوز فون ۸,۱ تا این لحظه :

۱. پشتیبانی از VPN
۲. را تغییر دهید Messaging شما می توانید برنامه پیش فرض
۳. تغییر نام داده شده است OneDrive به SkyDrive برنامه
۴. برنامه بسته نمی شود بلکه معلق می شوند (خودم منظور از Back تغییر کرده است و با زدن عملکرد دکمه, (!!!معلق شدن رو نفهمیدم
۵. RT برای ساخت برنامه برای ویندوز فون ۸ و ویندوز Universal App اضافه شدن یک برنامه با نام
۶. کارت (البته به برنامه نویس اجازه داده می شود که این اجازه را به کاربر ندهد SD نصب برنامه و بازی بر روی
۷. فعلی Music+Videos جایگزین برنامه Xbox Video و Xbox Music برنامه های
۸. APPX به XAP تغییر پسوند برنامه های ویندوز فون ۸ از
۹. برنامه مخصوص باتری که نشان می دهد هر برنامه به چه میزان باتری مصرف کرده است.
۱۰. برنامه ای مخصوص پادکست
۱۱. و اضافه شدن پشتیبانی از گرفتن عکس های پشت سر هم Camera تغییر ظاهر برنامه
۱۲. به جای زدن علامت ضربدر برنامه را به سمت پایین سوابی می Multi Tasking جهت بستن برنامه در حالت

کنید.

- iCloud پشتیبانی از اکانت، ۱۳
- مرورگر اینترنت اکسپلورر به شما اجازه می دهد که ویدیوهای یوتیوب را در خود سایت پخش کنید. 14.
- WebGL پشتیبانی اینترنت اکسپلورر از، ۱۵
- قابلیت به روزرسانی خودکار برنامه ها. 16.
- Bing smart search اضافه شدن، ۱۷
- دسترسی آسان به تنظیمات (که در خبرهای Notification Center یا همان Action Center اضافه شدن. 18.
- (پیشین عکس های زیادی از آن به بیرون درز کرده بود)
- (کاشی های با سایز متفاوت (احتمالا ۴ سایز، ۱۹)
- بهبود عملیات بکاپ، ۲۰
- قادر به مرتب سازی برنامه ها در منو بر اساس معیار های متفاوت مانند زمان نصب، ۲۱
- کنترل جداگانه صدای رینگتون و مدیا، ۲۲
- Xbox Game hob طراحی مجدد بخش، ۲۳
- در فیس بوک امکان حذف اکانت بوجود آمده است. 24.
- Action Center اضافه شدن سایلنت به بخش، ۲۵
- قابلیت غیر فعال کردن کاشی زنده با کشیدن دست از سمت راست به چپ بر روی کاشی. 26.
- بهبود کیبرد، ۲۷
- LE پشتیبانی از بلوتوث ۴، ۲۸
- پردازش صدا و تصویر به صورت سخت افزاری. 29.
- ویرایش فایل های مدیا (ویرایش صدا و تصویر)، افکت های صوتی و تصویری و ساخت کلیپ اسلو موشن، ۳۰
- (قابلیت ضبط تصویر به صورت فیلم از برنامه (جهت ارائه آموزش کاربرد دارد، ۳۱)
- Stereoscopic پخش تصاویر ۳ بعدی با استفاده از تکنولوژی، ۳۲
- Wifi برای اتصال دو دستگاه از طریق Wifi Direct اضافه شدن. 33.
- برنامه های ویندوز فون ۸، ۱ بر روی ویندوز فون ۸ قابل نصب نیستند. 34.
- اسناد نشان می دهند که تمام دستگاه های ویندوز فون ۸ به ویندوز فون ۸، ۱ آپدیت می شوند، ۳۵
- SemanticZoom، DataPicker، TimePicker : برنامه هایی مخصوص توسعه دهندگان، ۳۶
- Play to پشتیبانی از. 37.
- برای نرم افزار ها مانند ویندوز ۸ Single Sign in اضافه شدن قابلیت. 38.
- Html 5 با پشتیبانی از Youtube نرم افزار پخش کنند، ۳۹
- (این ویژگی نیز نامعلوم است) File Picker اضافه شدن. 40.
- یاد آوری) که بر اساس مکان جغرافیایی کاربر (Reminder جهت نرم افزارهای Geofencing جدیدی به نام API، ۴۱
- عمل میکنند
- به بخش تنظیمات Background Tasks اضافه شدن عناوین جدیدی به، ۴۲
- (امکان انتخاب رنگ از یک طیف رنگ (؟، ۴۳)
- USB اضافه شدن تنظیمان، ۴۴
- بر روی تلوزیون و مانیتور Video Projection قابلیت نمایش محتویات صفحه نمایش به صورت. 45.
- ۴۶، بهبود در تقویم
- Backup ها طبق تاریخ مشخص از SMS، ۴۷ قابلیت دانلود
- اضافه شدن کنترل صدا به نرم افزار پخش موزیک. 48.
- ۴۹، قابلیت به اشتراک گذاری مخاطب
- و استفاده از حالتی مانند مالتی تسکینگ IE، ۵۰ حذف شدن تب ها از
- ۵۱، قابلیت انتخاب دانلود یا ذخیره فایل های دانلودی از طریق اینترنت اکسپلورر در حافظه دستگاه و یا اجرای آنلاین
- Photo Chooser، ۵۲، امکان نا مشخصی به نام
- بهبود یافته Lock Screen. 53.

، از میان تمامی تصاویر، یک عکس و یا تصاویر Photos، ۵۴ قابلیت انتخاب تصویر نمایش داده شده در کاشی زنده منتخب

در پایین صفحه نمایش و قابلیت انتخاب (Navigation Bar)، ۵۵ قابلیت نمایش پنهان سازی سه دکمه اصلی یا همان رنگ این قسمت

در هنگام بازی کردن، عکس گرفتن و ضبط ویدئو، مشاهده عکس ها (با Search، ۵۶ غیر فعال شدن عملکرد دکمه (دوبار تپ کردن این دکمه عمل خواهد کرد)

۵۷، امکان انتخاب روشن یا خاموش بودن ویبره در حالت رینگتون و سایلنت

از بالای صفحه به صورت انتخابی Location Services، ۵۸ امکان حذف آیکان

NFC، ۵۹ قابلیت پرداخت امن از طریق سیستم

QHD یا همان Kپشتیبانی از رزولوشن 60.۲

پشتیبانی از تقویم گوگل، 61

قابلیت آپلود فایل از طریق مرورگر، ۶۲

ذخیره و مدیریت پسورد ها در اینترنت اکسپلورر، ۶۳

People بهبود ظاهری در، ۶۴

Panorama ، خارج شدن از حالت photos عدم نمایش عکس در پس زمینه) Photos بهبود بسیار خوب در نرم افزار. 65

(All Photo و جلوگیری از سردرگمی کاربر، وارد شدن همیشگی پیش فرض به حالت

امکان تغییر رنگ و طرح منو و کاشی های زنده، 66

امکان انتقال برنامه های نصب شده به مموری کارت، ۶۷

امکان ذخیره شماره در سیم کارت، ۶۸

تغییر افکت حرکت منوها، ۶۹

پشتیبانی از ماوس و کیبرد، ۷۰

فعلا در این ویژگیها خبری از فایل منیجر و سخنگوی کرتانا نیست. البته ویژگیهای بالا فعلا در این مرحله فاش شده اند و به نظر می رسد که به زودی ویژگیهای بیشتری نیز منتشر خواهد شد و بقیه ویژگیها به این لیست اضافه خواهد شد. البته در این مطلب ویژگیها را به صورت خلاصه و فقط تیتراژ آنها را عنوان کردیم. در مطالب بعدی سایت به (توضیح ویژگیهای مهم به صورت مفصل می پردازیم. (این مطلب به روز می شود

امیدواریم به زودی نسخه پیش نمایش آن نیز برای عموم منتشر شود تا بهتر بتوانیم به بررسی آن پردازیم

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



در خانه‌ی سونی، inFAMOUS: Second Son تاریخ انتشار
ژاپن مشخص شد + تصاویری جدید از بازی



در ژاپن را تایید کرد، همچنین بعد از تایید این عنوان در inFAMOUS: Second Son سونی چندی پیش عرضه بازی تاریخ انتشار این عنوان در این کشور هم مشخص شد و تصاویری جدیدی هم از بازی همراه با تاریخ Sony خانه ی خود منتشر شد.

عرضه خواهد شد، (PS4 به صورت انحصاری برای کنسول May در ۲۲ ماه inFAMOUS: Second Son بازی (دقیقا ۲ ماه پس از عرضه این بازی در اروپا و آمریکای شمالی).

قابل خرید و PSN به فروش خواهد رسید و همچنین هم توسط سرورهای Yen پکیج کامل بازی در ژاپن با قیمت ۶,۹۰۰ ارزان تر از پکیج کامل خواهد بود Yen دانلود با قیمت ۱,۰۰۰.

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

را در کشور خود هم دیر تر از دیگر کشورها عرضه کرد و همچنین این (PS4) همانطور که می دانید سونی کنسول خود شرکت نیاز دارد که بیشتر به فکر Sony بازی هم در تر عرضه خواهد شد. طبق گفته ی ناشرهای بازی های شرکت توسعه دادن صنعت خود در ژاپن باشد زیرا که این کشور مانند خانه ای همیشگی برای سونی می باشد که این امر حتی باعث موفقیت این شرکت سونی هم خواهد شد.
هشت تصویر جدید هم همراه با تاریخ عرضه این عنوان در ژاپن عرضه کرد که در زیر می توانید آن ها SCEJA همچنین را مشاهده کنید :



سونی چندی پیش لیستی کامل از بازی های جدید مورد تخفیف واقع شده منتشر کرد که بیشتر فرانچهای های معروف هم در این DLC در این تخفیفات جدید قرار دارند و همچنین به غیر از بازی ها برخی از EA شرکت لیست تخفیفات قرار دارند.

منتشر شد PSN لیست تخفیفات در وبسایت رسمی سرورهای
: لیست منتشر شده از بازی ها را در زیر می توانید مشاهده کنید



Battlefield 4 (PS3)

Was £59,99/€69,99/AU\$99.95, now £24,99/€24,99/AU\$44.95

Battlefield 4 China Rising (PS3)

Was £11,99/€14,99/AU\$21.95, now £7,99/€9,99/AU\$14.45

Battlefield 3 Premium Edition

Was £55,99/€69,99/AU\$103.95, now £28,49/€34,99/AU\$51.95

Battlefield 3

Was £29,99/€39,99/AU\$59.95, now £7,99/€9,99/AU\$12.95

Battlefield 3 – Back to Karkand

Was £11,99/€14,99/AU\$21.95, now £5,99/€7,49/AU\$11.05

Battlefield 3 – End Game

Was £11,99/€14,99/AU\$21.95, now £5,99/€7,49/AU\$11.05

Battlefield 3 Premium

Was £29,99/€39,99/AU\$59.95, now £19,99/€24,99/AU\$36.95

Battlefield 3: Aftermath

Was £11,99/€14,99/AU\$21.95, now £5,99/€7,49/AU\$11.05

Battlefield 3: Armored Kill

Was £11,99/€14,99/AU\$21.95, now £5,99/€7,49/AU\$11.05

Battlefield 3: Close Quarters

Was £11,99/€14,99/AU\$21.95, now £5,99/€7,49/AU\$11.05

Battlefield: Bad Company 2

Was £15,99/€19,99/AU\$24.95, now £5,99/€7,49/AU\$11.05

Battlefield: Bad Company 2 Add-On Bundle

Was £23,99/€29,99/AU\$43.95, now £9,99/€12,99/AU\$18.45

Battlefield: Bad Company 2 Kit Short-cut Bundle Pack

Was £11,99/€14,99/AU\$21.95, now £2,99/€4,99/AU\$7.35

Not available in Israel, Kuwait, Ukraine

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

Battlefield: Bad Company 2 Onslaught and Battlefield 1943

Was £۹,۹۹/€۱۲,۹۹/AU\$18.45, now £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35

Not available in Bulgaria, Croatia, Hungary, India, Israel, Kuwait, Qatar, Slovenia, Turkey, Ukraine

Battlefield: Bad Company 2 Vietnam

Was £۹,۹۹/€۱۲,۹۹/AU\$18.45, now £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35



CRYSIS 3

Was £۵۹,۹۹/€۶۹,۹۹/AU\$99.95, now £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$12.95

CRYSIS 3: The Lost Island

Was £۱۱,۹۹/€۲۹,۹۹/AU\$21.95, now £۵,۴۹/€۶,۹۹/AU\$10.35

Crysis 2

Was £۱۵,۹۹/€۱۹,۹۹/AU\$24.95, now £۵,۹۹/€۷,۴۹/AU\$11.05

Crysis 2 – Decimation Pack

Was £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$14.45, now £۲,۱۹/€۳,۹۹/AU\$5.85

Crysis 2 – Retaliation Pack

Was £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$14.45, now £۲,۱۹/€۳,۹۹/AU\$5.85

Crysis 2 Maximum Edition

Was £۲۲,۹۹/€۲۹,۹۹/AU\$43.95, now £۹,۹۹/€۱۲,۹۹/AU\$18.45

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



Dead Space 3

Was £۵۹,۹۹/€۶۹,۹۹/AU\$99.95, now £۵,۹۹/€۷,۴۹/AU\$11.05

Dead Space 3 Awakened

Was £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$14.45, now £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35

Dead Space 3 Tau Volantis Survival Kit

Was £۱۱,۹۹/€۱۴,۹۹/AU\$21.95, now £۵,۴۹/€۶,۹۹/AU\$10.35

Dead Space 2

Was £۱۹,۹۹/€۲۹,۹۹/AU\$39.95, now £۵,۹۹/€۷,۴۹/AU\$11.05

Not available in Germany

Dead Space 2 DLC Bundle

Was £۱۷,۹۹/€۲۱,۹۹/AU\$32.95, now £۷,۲۹/€۸,۹۹/AU\$13.25

Not available in Germany

Dead Space 2 Martial Law Pack

Was £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35, now £۱,۵۹/€۱,۹۹/AU\$2.95

Not available in Germany

Dead Space 2: Hazard Pack

Was £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35, now £۱,۵۹/€۱,۹۹/AU\$2.95

Not available in Germany

Dead Space 2: Severed

Was £۵,۴۹/€۶,۹۹/AU\$10.35, now £۲,۷۹/€۳,۴۹/AU\$5.15

Not available in Germany

Dead Space 2: Supernova Pack

Was £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35, now £۱,۵۹/€۱,۹۹/AU\$2.95

Not available in Germany

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



Mass Effect 3

Was £10,99/€19,99/AU\$24.95, now £7,99/€9,99/AU\$12.95

Mass Effect 3 – Citadel

Was £11,99/€14,99/AU\$21.95, now £5,49/€6,99/AU\$10.35

Mass Effect 3: From Ashes

Was £7,99/€9,99/AU\$14.45, now £2,99/€4,99/AU\$7.35

Mass Effect 3: Leviathan

Was £7,99/€9,99/AU\$14.45, now £2,99/€4,99/AU\$7.35

Mass Effect 3: Omega

Was £11,99/€14,99/AU\$21.95, now £5,49/€6,99/AU\$10.35

Mass Effect 2

Was £19,99/€29,99/AU\$39.95, now £7,99/€9,99/AU\$12.95

Mass Effect 2 – Arrival

Was £5,49/€6,99/AU\$10.35, now £2,49/€3,99/AU\$4.35

Mass Effect 2 – N7 Complete Arsenal Bundle

Was £6,49/€7,99/AU\$11.75, now £2,19/€3,99/AU\$5.85

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



Need for Speed Most Wanted

Was £1۷,۹۹/€۱۹,۹۹/AU\$39.95, now £۱۰,۹۹/€۱۴,۹۹/AU\$17.95

Need for Speed Most Wanted – Complete DLC Bundle

Was £۲۲,۹۹/€۲۹,۹۹/AU\$43.95, now £۱۱,۹۹/€۱۴,۹۹/AU\$21.95

Need for Speed Most Wanted – Deluxe DLC Bundle

Was £۱۹,۹۹/€۲۴,۹۹/AU\$36.95, now £۹,۶۹/€۱۱,۹۹/AU\$17.95

Need for Speed Most Wanted – Movie Legends Pack

Was £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$14.45, now £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35

Need for Speed Most Wanted – NFS Heroes Pack

Was £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$14.45, now £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35

Need for Speed Most Wanted – Terminal Velocity Pack

Was £۱۱,۹۹/€۱۴,۹۹/AU\$21.95, now £۵,۴۹/€۶,۹۹/AU\$10.35

Need for Speed Most Wanted Ultimate Speed Pack

Was £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$14.45, now £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



Borderlands 2

Was £۲۹,۹۹/€۳۹,۹۹/AU\$49.95, now £۹,۹۹/€۱۲,۹۹/AU\$18.45

Borderlands 2 Season Pass

Was £۱۹,۹۹/€۲۹,۹۹/AU\$39.95, now £۱۵,۹۹/€۱۹,۹۹/AU\$29.95

10% additional PS Plus discount



Psycho Pack

Was £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$14.45, now £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35

10% additional PS Plus discount

Sir Hammerlock's Big Game Hunt

Was £۶,۴۹/€۷,۹۹/AU\$11.75, now £۲,۱۹/€۳,۹۹/AU\$5.85

10% additional PS Plus discount

Tiny Tina's Assault on Dragon Keep

Was £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$14.45, now £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35

10% additional PS Plus discount

Captain Scarlett and her Pirate's Booty

Was £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$14.45, now £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35

10% additional PS Plus discount

Mechromancer Pack

Was £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$14.45, now £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35

10% additional PS Plus discount

Mr. Torgue's Campaign of Carnage

Was £۷,۹۹/€۹,۹۹/AU\$14.45, now £۲,۹۹/€۴,۹۹/AU\$7.35

10% additional PS Plus discounta



با قابلیت بوت دوگانه اندروید و فایرفاکس Revolution Geeksphone تلفن روانه بازار شد: نمایشگر 4.7 اینچی، پردازنده اتم اینتل، قیمت 222 یورو

گیکزفون یک استارت آپ اسپانیایی است که اقدام به تولید گوشی‌های هوشمند مبتنی بر سیستم عامل فایرفاکس با قابلیت بوت دوگانه اندروید و فایرفاکس و Revolution حالا Peak و Keon نموده است. پس از محصولات آزمایشی قیمت 222.31 یورو برای سرتاسر جهان از طریق وبسایت این کمپانی قابل سفارش است.

اگر به دنبال تلفنی بودید که به طور همزمان به هر دو سیستم عامل اندروید و فایرفاکس مجهز باشد تا بتوانید از خود سفارش Revolution قابلیت‌های هر دو بهره ببرید، باید بگوییم که خوش‌شانس هستید. گیکزفون برای تلفن می‌پذیرد. این تلفن هوشمند اولین محصول گیکزفون به شمار می‌رود که وارد مرحله تجاری شده است.

، دو محصول ارزان قیمت مجهز به Peak و Keon یک استارت آپ اسپانیایی است که به خاطر تلفن‌های Geeksphone سیستم عامل فایرفاکس (که البته فقط برای توسعه‌دهندگان ارائه شده بودند) معروف شد. پس از معرفی این دو و آکاتل نیز گوشی‌هایی مبتنی بر سیستم عامل فایرفاکس را ارائه ZTE گوشی گیکزفون بود که کمپانی‌های نمودند.

می‌گردد، که پیش‌تر گیکزفون در پی ساخت آن بود. این تلفن به یک نمایشگر 4.7 Peak+ جایگزین Revolution ، پردازنده دوهسته‌ای اتم اینتل با فرکانس کلاک 1.6 گیگاهرتز، 1 گیگابایت حافظه رم و qHD با رزولوشن IPS اینچی مجهز شده است 4 microSD گیگابایت فضای ذخیره‌سازی داخلی و امکان اتصال حافظه

این دستگاه از یک باتری 2000 میلی‌آمپرساعتی و یک دوربین پشتی 8 مگاپیکسلی بهره می‌برد. همچنین یک دوربین 1.3 مگاپیکسلی نیز در جلو برای مکالمه ویدئویی در آن قرار داده شده است. این تلفن هوشمند در وبسایت Geeksphone قرار داده شده و با قیمت 222.31 یورو برای سرتاسر جهان به فروش می‌رسد مشخص نیست که آیا یک تلفن با بوت دوگانه اندروید و فایرفاکس می‌تواند در بازار موفق باشد یا خیر! رولوشن یک دستگاه خاص است که می‌تواند مورد توجه توسعه‌دهندگان و خوره‌های گجت قرار گیرد تا بتوانند سیستم‌عامل موبایل موزیلا را روی دستگاهی قوی‌تر امتحان کرده و در کنار آن امکان استفاده از اندروید را نیز داشته باشند.



The Lego Movie جدول هفتگی پر فروش ترین بازی های بریتانیا | عنوان همچنان در صدر جدول Videogame

همیشه عناوین جالب و مفرح از نظر گیمران بریتانیا بازی های بسیار زیبا و مهمی هستند که باید تجربه شوند. به تازگی لیست پر فروش ترین بازی ها در بریتانیا در هفته ای که گذشت منتشر شده است که The LEGO Movie شما در ادامه می توانید این لیست را مشاهده کنید. طبق این لیست عنوان و The LEGO Movie Videogame نیز به دنبال FIFA 14 برای دومین بار در مقام اول است و Donkey Kong نیز در رده سوم قرار دارد. عنوان جدید Call Of Duty: Ghosts در تعقیب آن است نیز که مدتی قبل عرضه شد، توانست به راحتی وارد ۱۰ بازی پر فروش این Country: Tropical Freeze نیز در رده ۲۱ قرار Rambo: The Video Game هفته بریتانیا شود و فعلا در رده نهم جای بگیرد. عنوان در لیست ۴۰ بازی پر فروش قرار LEGO دارد. جالب است بدانید که در حال حاضر بیش از ۹ بازی لگو تنها ۵ عدد بود LEGO دارند که در هفته گذشته تعداد این عناوین

The Lego Movie Videogame



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

FIFA14



Call Of Duty: Ghosts



Battlefield 4

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



Lego Marvel Super Heroes



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

Minecraft: Xbox 360 Edition



Grand Theft Auto V



Assassin's Creed IV: Black Flag

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



Donkey Kong Country: Tropical Freeze



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

Rayman Legends



Lightning Returns: Final Fantasy XIII



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

Need For Speed: Rivals



Nba 2k14

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



Wwe 2k14



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

Tomb Raider: Definitive Edition



Gran Turismo 6

سازنده : سجاد سرایی

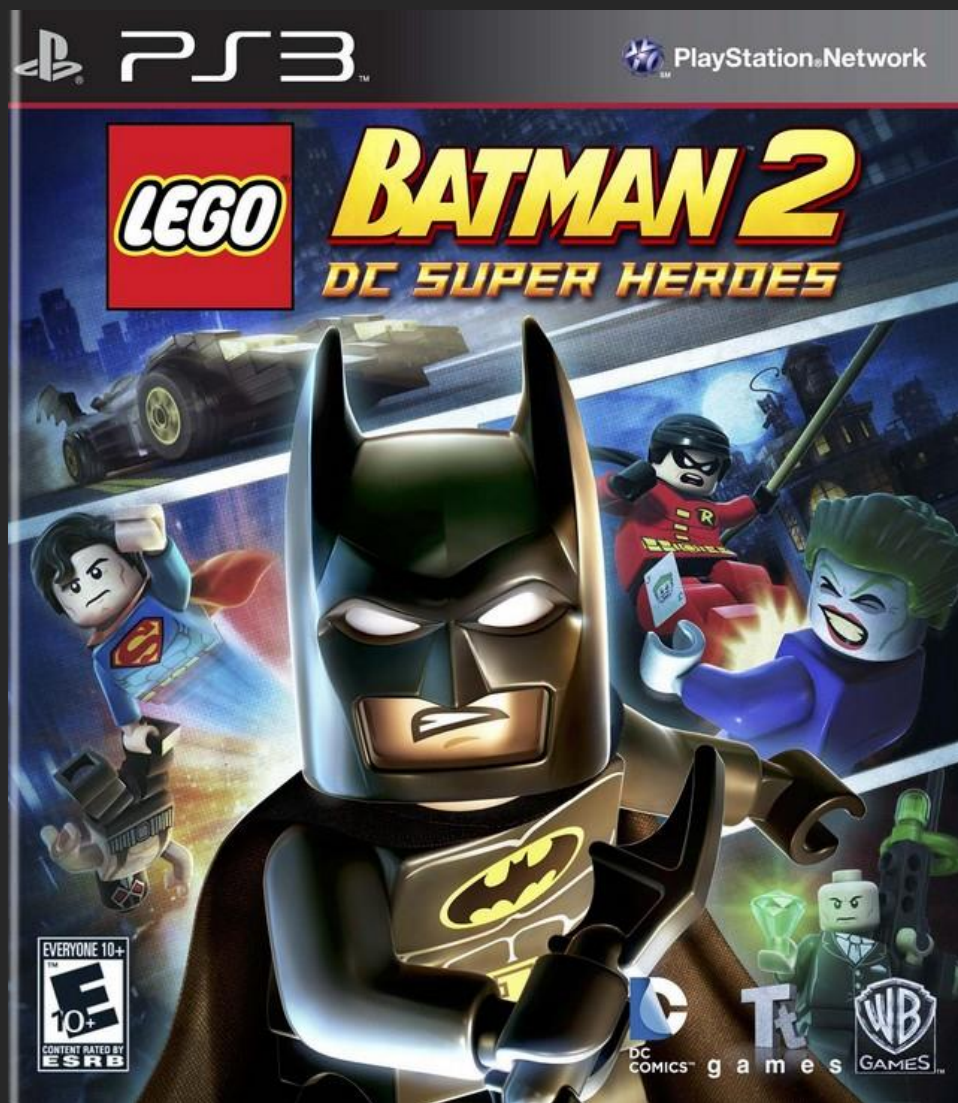
گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



Lego Batman 2: DC Super Heroes

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

Lego Star Wars: The Complete Saga



Aliens: Colonial Marines



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

Killzone: Shadow Fall



را به رایگان دریافت کنند SwiftKey می‌توانند کیبورد X خریداران نوکیا



ابزاری محبوب است که از تکنولوژی پیشرفته پیش‌بینی کلمات بهره می‌برد و گستره وسیعی از SwiftKey کیبورد زبان‌های مختلف را پشتیبانی می‌کند. حال به نظر می‌رسد طی قراردادی بین سوئیفت‌کی و نوکیا، خریداران نوکیا می‌توانند این کیبورد پیشرفته را به رایگان دریافت کنند X تلفن‌های اندرویدی سری سوئیفت‌کی امروز اعلام کرد که اپلیکیشن صفحه‌کلید خود را که قابلیت پیش‌بینی کلمات را دارد، برای کاربران تلفن که ساعاتی پیش در کنگره جهانی موبایل بارسلونا معرفی شد، به طور رایگان ارائه خواهد نمود. به گزارش X نوکیا و سایر گوشی‌های اندرویدی متصل به فروشگاه اپلیکیشن نوکیا به صورت X این کیبورد برای کاربران نوکیا CNET پشتیبانی خواهند کرد و SwiftKey نوکیا از سرویس ابری X رایگان قابل دریافت خواهد بود. نسخه‌های مختلف سری می‌توانند از سه قالب متنوع برای کیبورد بهره ببرند.

سوئیفت‌کی اعلام نموده

برای نفوذ بیشتر به بازار طرفداران تلفن‌های ارزان‌قیمت کمک کند و نوکیا نیز از بهره‌گیری SwiftKey این قرارداد می‌تواند به کاربرانش از یک کیبورد با تکنولوژی پیشرفته با پشتیبانی از زبان‌های مختلف بهره ببرد. ما از همکاری با نوکیا خرسندیم و از این را برای کاربران بیشتری ارائه دهیم هیجان‌زده هستیم SwiftKey که قرار است تکنولوژی انعطاف‌پذیر

نیز iOS این خبر در حالی اعلام می‌گردد که سوئیفت‌کی چند هفته پیش کیبورد محبوب خود را برای سیستم‌عامل ارائه کرده بود و این موضوع نشان‌دهنده عزم راسخ آنها برای گسترش هر چه بیشتر ابزار خود بر روی پلتفرم‌های مختلف است.



ریموت کنترل جدید ایکس باکس وان احتمالاً در 4 مارس ارائه خواهد شد



راه‌های بسیاری برای تعامل با سیستم سرگرمی خانگی مایکروسافت یعنی ایکس باکس وجود دارد، از کینکت و اسمارت گلس گرفته تا کنترلر ایکس باکس وان؛ اما تا کنون وسیله ارتباطی سنتی برای کسانی که ریموت‌های دکمه‌دار را ترجیح می‌دهند وجود نداشته است. به نظر می‌رسد تا ماه آینده این موضوع تغییر خواهد کرد.

Xbox در وبسایت شعبه کانادای آمازون، یک صفحه‌ی پیش‌سفارش برای ریموت کنترل چندرسانه‌ای جدید مشاهده شده است که البته طی مدت کوتاهی از دسترس خارج شد. با این حال می‌توان بر اساس کش One گوگل اطلاعاتی در خصوص قیمت، ظاهر و زمان عرضه این دستگاه بدست آورد. تصویر بالا، برچسب قیمت 24.99 دلار (معادل 22.69 دلار آمریکا) و تاریخ عرضه در 4 مارس جزء اطلاعات بدست آمده از این صفحه هستند. کنترلر جدید دکمه‌های زیادی نداشته و برای اجرای حداقلی ضروریات و حرکت در میان منوهای کنسول بازی مایکروسافت، تغییر برنامه‌ها، پخش و توقف مدیا طراحی شده است. این کنترلر خوش قیمت را باید کمی با دیده‌ی تردید نگریست چرا که در صفحه‌ی آمازون، این دستگاه در دسته‌بندی بازی‌ها قرار گرفته بود و اطلاعات غیرمرتبط دیگری نیز به آن نسبت داده شده بود.



به خوبی اجرا خواهد شد Titanfall Xbox 360 سازندگان: نسخه

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



رونمایی خواهند شد MWC سامسونگ در نمایشگاه Galaxy Tab 4 سری تبلت‌های



CES 2014 در نمایشگاه Galaxy TabPRO به نظر می‌رسد با وجود اینکه تنها کمتر از دو ماه از معرفی تبلت‌های Galaxy توسط سامسونگ گذشته، این کمپانی در صدد است که مجموعه‌ی جدیدی از تبلت‌های خود را با عنوان Tab 4 در کنگره جهانی موبایل رونمایی کند.

و منابع محلی ناشناس، سامسونگ در کنگره جهانی موبایل بارسلونا، سری جدید ZDNet بر اساس گزارش و نیز Galaxy S5 در کنار نسل بعدی پرچمدار گوشی‌های هوشمند خود، Galaxy Tab 4 تبلت‌های خود را با نام Galaxy S5 و Galaxy S5 رونمایی خواهد نمود؛ البته از پیش نیز انتظار ارائه Galaxy Gear 2 نسخه جدید ساعت هوشمند را تا انتهای ماه داشتیم Galaxy Gear 2

نیز از 3 عضو با اندازه‌های Galaxy Tab 4 که در سال 2013 معرفی شدند، خانواده Tab 3 درست همانند سری گوناگون 7 اینچ، 8 و 10.1 اینچ تشکیل شده است که همگی اندروید 4.4 کیتکت را با خود به همراه خواهند داشت. انتظار می‌رود این دستگاه‌ها شماره مدل‌های زیر را داشته باشند.

SM-T530 / SM-T531 / SM-T535 (Galaxy Tab 4 10.1), SM-T330 / SM-T331 / SM-T335 (Galaxy Tab 4 8.0), and SM-T230 / SM-T231 / SM-T235 (Galaxy Tab 4 7.0

کاربرانی را هدف قرار خواهند داد که تمایل به هزینه Tab 4 ، دستگاه‌های Galaxy TabPRO برخلاف تبلت‌های سری خمیده و OLED از یک صفحه نمایش Galaxy Gear 2 نمودن مبلغ زیادی ندارند. انتظار می‌رود ساعت هوشمند چندان یک موفقیت به شمار نمی‌رفت که شاید یکی از عوامل Gear طراحی بهبود یافته برخوردار باشد. نسخه اول اصلی آن قیمت بالای آن نسبت به ارزش کلی بود، شاید در نسل دوم شاهد مقرون به صرفه شدن قیمت این ابزار پوشیدنی باشیم.

هم اکنون در دسترس است Call of Duty: Ghosts قابلیت سفارشی کردن سلاح هادر + آیتم های جدید



عرضه شد و بعد از PC مدتی قبل برای کنسول های نسل هفتم و هشتم و Call of Duty: Ghosts را در اوج خود نگه دارد. یکی از قابلیت های Call of Duty فروش خوبی که کرد توانست باز هم سری بسیار خوبی این بازی نسبت به شوتر های دیگر دارد قابلیت آنلاین بازی است که همه ساله بازیگران های زیادی برای بخش DLC با انتشار آپدیت و پچ و حتی Activision. زیادی را به خود جذب میکند آنلاین این بازی همواره در تلاش است تا این بخش را در اوج نگه دارد. ولی به تازگی طی خبری که اعلام کرده آیتم های جدیدی برای بازی منتشر شده اند که میتوان به وسیله ی آنها طرح Activision گربه یا اردک و ... را روی اسلحه ها انداخت. با این که این موضوع کمی احمقانه به نظر میرسد ولی این آیتم را عنوانی بسیار جالب و سرگرم کننده خوانده است. این آیتم ها هم اکنون برای Activision . دانلود آماده هستند و شما میتوانید برای بازی خود آنها را دریافت نمایید

////////////////////

، پردازنده 4 پگلسی اس 5 سامسونگ رونمایی شد: صفحه نمایش 5.1 اینچ 1080 هسته ای اسنپدراگون 801، 2 گیگابایت رم، اسکنر اثر انگشت و حسگر ضربان قلب + تصاویر

خود، نسل بعدی Unpack سرانجام انتظارها و شایعات گوناگون به آخر رسید و سامسونگ در مراسم پرچمدار گلکسی را بصورت رسمی رونمایی کرد. گلکسی اس 5 سامسونگ برای مدت طولانی مرکز حدس و گمان‌ها و شایعات مختلف بود و باعث شد، برخی از ویژگی‌های آن نظیر اسکر اثر انگشت شناخته شده باشد.

گلکسی اس 5 سرانجام اینجاست و اکنون همه چیز را در خصوص پرچمدار سال 2014 تولیدکننده مطرح کرده‌ای Super می‌دانیم. گلکسی اس 5 به قلمرو فیلته‌ها بیش از پیش نزدیک شده و از یک صفحه‌نمایش 5.1 اینچی با رزولوشن 1920 در 1080 بهره می‌برد؛ اسکر اثر انگشت تعبیه شده در دکمه خانگی و نیز حسگر ضربان AMOLED این دستگاه را همراهی می‌کنند. گلکسی اس 5 LED قلب قرار گرفته در پشت دستگاه در کنار بخش فلش سامسونگ کاملا در مقابل آب و گرد و غبار مقاوم است که می‌توان آن را یکی از اساسی‌ترین ویژگی‌های پرچمدار جدید سامسونگ دانست.

پرچمدار مبتنی بر اندروید 4.4 سامسونگ، از زبان طراحی نسل قبلی خود چندان فاصله نگرفته است. این دستگاه از صفحه‌نمایشی بزرگتر در شاسی بزرگتر بهره می‌برد که البته باز هم کلیه این قسمت علاوه پوشش پشتی، حاشیه‌ها و دکمه بیضی شکل خانگی از جنس پلاستیک ساخته شده‌اند، اما اسکر اثر انگشت و کنترلگر ضربان قلب ویژگی‌های سخت‌افزاری بسیار جالب توجه در این تلفن هستند. با توجه به این موضوع به نظر می‌رسد گلکسی اس 5 تمرکز ویژه‌ای بر روی بخش سلامت و تناسب اندام داشته که می‌تواند نوعی مقابله پیشاپیش با تحرکات اپل برای سخت‌افزار و نرم‌افزارهای بعدی باشد.

با فرکانس کاری 2.5 گیگاهرتز، دو Snapdragon 801 گلکسی اس 5 سامسونگ از یک پردازنده چهار هسته‌ای ، بلوتوث 4.0، حافظه داخلی 16 یا 32 گیگابایت که از طریق LTE ، پشتیبانی از شبکه مخابراتی NFC گیگابایت رم، کارت حافظه قابل ارتقا تا 128 گیگابایت است بهره می‌برد. دوربین این دستگاه 16 مگاپیکسلی بوده و از فیلمبرداری پشتیبانی می‌کند K با کیفیت 4

مشاهده ضربان قلب

در گوشی هوشمند جدید سامسونگ، حسگر ضربان تعبیه شده، تپش قلب شما را اندازه‌گیری کرده و داده‌های که اپلیکیشن کنترل سلامت سامسونگ است ارسال می‌کند. این اپلیکیشن در S Health 3.0 مربوطه را به برنامه حال حاضر توانایی محاسبه قدم‌های برداشته شده و نیز میزان کالری سوزانده شده را نیز دارا است. یک مانیتور از وضعیت بصری ضربان قلب که توسط انگشتان دست قابل تعامل است نیز بر روی صفحه‌نمایش ساعت‌های هوشمند نمایان خواهد شد. این ویژگی در مجموع بعد دیگری را به داده‌های بدست آمده اضافه می‌نماید که می‌تواند Gear منجر به ارائه تصویر کلی واضح‌تری از وضعیت سلامت کلی شخص شود

انجام پرداخت با کشیدن انگشت

ویژگی مهم دیگر گلکسی اس 5، استفاده از سنسور شناسایی اثر انگشت در این دستگاه است. بدون شک بسیاری از افراد، بار دیگر سامسونگ را به کپی‌برداری از اپل متهم خواهند نمود اما سامسونگ معتقد است که این سنسور توانایی ثبت سنسور به کار رفته در گلکسی اس 5 کاملا متفاوت از نمونه به کار رفته در آیفون 5 سه اثر انگشت گوناگون را دارد و فرآیند ثبت از طریق انجام هشت بار کشیدن انگشت انجام می‌پذیرد (سنسور گلکسی اس 5 برخلاف آیفون که از طریق نگاه داشتن انگشت صورت می‌گیرد بر مبنای کشیدن انگشت بر روی سنسور عمل می‌نماید). در گلکسی اس 5 می‌توان از سنسور اثر انگشت به منظور شناسایی و باز نمودن دستگاه بهره برد اما در عین حال کاربرد مهم دیگری نیز برای آن تعبیه شده است؛ با استفاده از این اسکر کاربر می‌تواند داده و به انجام پرداخت‌های اینترنتی خود در هر کجا پردازد. ظاهرا این موضوع گستره‌ی PayPal تاییدیه لازم را به

در آیفون شامل می‌شود و تنها به شناسایی مالک دستگاه و اجرای Apple ID بسیار وسیع‌تری را نسبت به کاربرد محدود نیست iTunes پرداخت‌های

بهره گرفته شده است، می‌توان از این ویژگی برای خرید اجناس فیزیکی نیز در PayPal از آنجا که در این سیستم از خرده فروشی‌ها بهره برد. این موضوع بطور بالقوه گزینه‌های پرداخت با موبایل بسیاری را برای سامسونگ و کاربران این شرکت فراهم خواهد آورد. تمام موارد ذکر شده بستگی به این خواهد داشت که سیستم مذکور در عمل به چه نحوی ظاهر شود و چه میزان تلاش برای شکستن صد امنیتی آن نیاز خواهد بود.

و فوکوس قابل تنظیم K ویدئو با کیفیت 4

ویژگی دیگر گلکسی اس 5 در دوربین جدید این دستگاه نهفته است که اکنون از رزولوشن 16 مگاپیکسل بهره برده را دارا است. البته باید در نظر داشت که صفحه نمایش قرار گرفته بر روی دستگاه 4K و توانایی ضبط ویدئو با کیفیت بوده و توانایی نمایش تمام جزئیات ویدئوهای ضبط شده را نخواهد داشت. گلکسی اس 5 سامسونگ اولین 1080p نیست اما مسلماً در گروه اولین‌ها قرار می‌گیرد. این موضوع با توجه به Kگوشی معرفی شده با قابلیت ضبط ویدئو 4 با قیمت‌های قابل دست‌یابی، برای بسیاری کاربران یک مساله اغوا کننده Kهمه‌گیر شدن روزافزون تلویزیون‌های 4 خواهد بود. بنابراین شاید بتوان گفت که ویدئوهای خانگی تهیه شده توسط کاربران می‌تواند در حال حاضر بر بسیاری از محتوای رسمی از نظر کیفیت غلبه کند.

نیز دیده‌ایم. S دوربین جدید این دستگاه همچنین از عملکرد جدید تصویر آهسته بهره می‌برد که نمونه آن را در آیفون 5 همچنین دوربین گلکسی اس 5، قابلیت تغییر و تنظیم فوکوس پس از ثبت تصویر، نظیر آنچه در دوربین‌های گران می‌بینیم را در خود جای داده است. این هم یکی دیگر از ویژگی‌هایی است که باید راه خود را هر Lytro قیمت سری چه سریع‌تر به دستگاه‌های موبایل باز نماید اما در حال حاضر استفاده از این عملکرد، بطور قطع به سامسونگ کمک خواهد کرد تا کاربران بسیاری را متقاعد به خرید پرچمدار جدید خود کند.

در ادامه میتونید چند تصویر از این گوشی رو مشاهده کنید

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



////////////////////////////////////
گوگل در حال توسعه‌ی سرویس اینترنتی با سرعت 10 گیگابیت بر
ثانیه است

سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



گوگل درصدد ارائه‌ی سرویس اینترنتی است که سرعتی برابر با 10 گیگابیت بر ثانیه را در اختیار کاربران قرار دهد. این سرویس جدید سرعتی 10 برابر سرویس کنونی را ارائه می‌کند که هم‌اکنون با استفاده از فیبرنوری در شهر کanzas قابل استفاده است.

پاتریک پیجت، مدیر امور مالی گوگل در این مورد چنین اظهار نظر کرده است

شاید عرضه‌ی تجاری این سرویس 10 سال به‌طول بیانجامد، اما گوگل در نظر دارد تا در عرض سه سال این سرویس را در اختیار کاربران خود قرار بدهد. این فناوری چیزی است که ما در حال کار روی آن هستیم. هم‌اکنون نیاز به این سرویس وجود دارد و دیگر !صبر کردن جایز نیست

میانگین سرعت اینترنت مورد استفاده در ایالات متحده برابر با 9 مگابیت بر ثانیه است. در شهر کanzas گوگل سرویسی را راه‌اندازی کرده است که اینترنتی با سرعت 1 گیگابیت بر ثانیه یعنی 1000 مگابیت بر ثانیه در اختیار کاربران قرار می‌دهد. براساس گفته‌های پیجت ارائه‌ی سرویس 10 گیگابیت بر ثانیه، کاربران را در استفاده از اپلیکیشن‌هایی که مبتنی بر انتقال حجم بالایی از داده‌ها هستند، یاری خواهد کرد



برای اجرای نرم‌افزارهای ویندوزی در VMWare گوگل و کروم‌بوک‌ها همکاری می‌کنند



شما هم قصد خرید یک کرومبوک گوگل را دارید اما نگران نرم افزارهای قدیمی تحت ویندوز خود هستید؟ نرم افزارهایی که هر روز از آنها استفاده می کنید و شبیه آنها را برای کرومبوک نیافته اید؟ گوگل برای حل این همکاری مشترکی را آغاز نموده تا امکان اجرای نرم افزارهای ویندوزی را در کرومبوک VMware مشکل با شرکت میسر کند.

رسماً تایید کردند که همکاری مشترکی را آغاز نموده اند تا کاربران شرکتی کرومبوک، امکان VMware امروز گوگل و به Horizon VMware تجربه کنند. برای این منظور قرار است محصول Chrome OS اجرای نرم افزارهای ویندوزی را در اجرا شود و کرومبوک ها به این سرویس متصل شده و امکان اجرای نرم افزار ویندوزی (DaaS) عنوان یک سرویس مورد نظر خود را از طریق یک پروتکل خاص تجربه کنند.

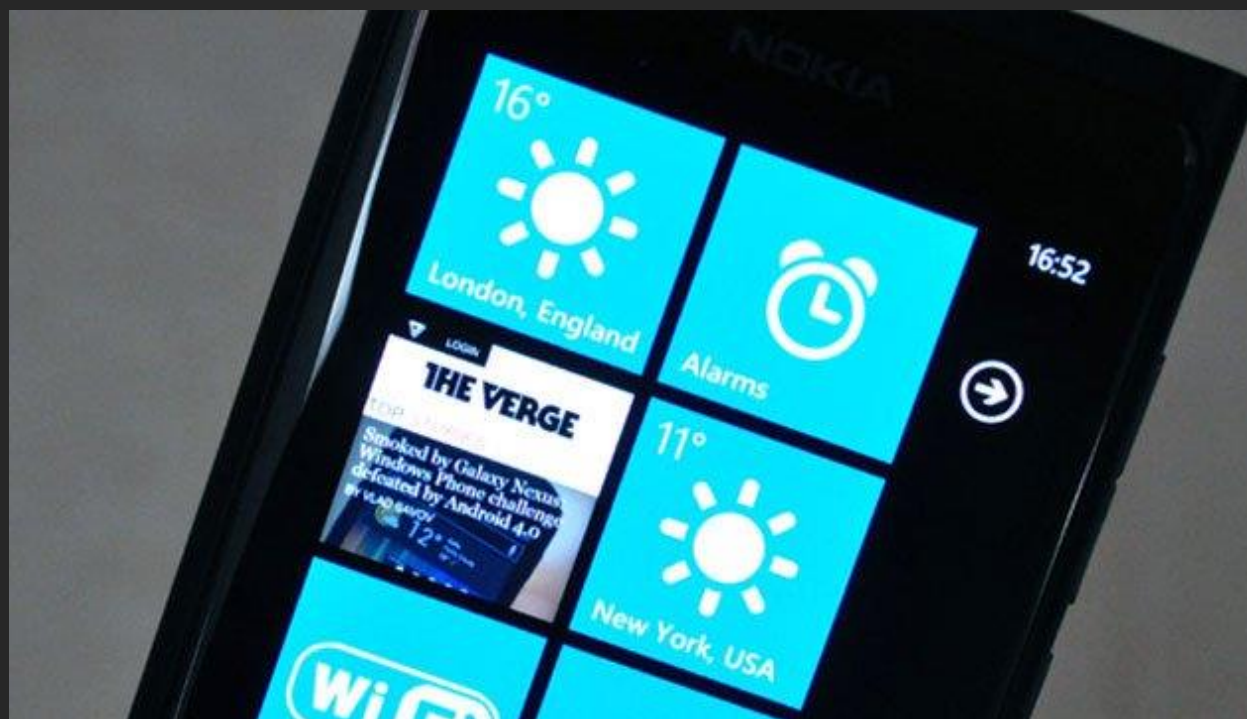
امکان مدیریت میزکارها از طریق یک سرویس ابری را میسر می کند. این Horizon: گوگل درباره این سرویس می گوید سرویس به این شکل کار می کند که نرم افزارها بر روی یک سرور قرار گرفته و کرومبوک به سرور متصل گردیده و به آنها دسترسی پیدا می کنند. در واقع نرم افزارها بر روی کرومبوک کاربران اجرا نمی گردند و سرور وظیفه اجرای آنها را برعهده دارد.

این سرویس برای شرکت ها مناسب به نظر می رسد و کاربران خانگی را هدف قرار نداده است. گوگل با ارایه این سرویس قصد دارد شرکت ها را نسبت به خرید کرومبوک های ارزان قیمت خود تشویق کند و نگرانی آنها را برای اجرا نشدن نرم افزارهای ویندوزی مرتفع نماید.

برای کامپیوترهای کارمندان خود بهره می برند و با XP در حال حاضر بسیاری از شرکت ها از سیستم عامل ویندوز پایان یافتن طول عمر و تاریخ پشتیبانی این سیستم عامل توسط مایکروسافت، حال زمان مناسبی برای گوگل است. معرفی نماید XP که کرومبوک های خود را به عنوان جایگزین سیستم های قدیمی ویندوز

به هر حال باید منتظر ماند و تماشا کرد که گوگل در این راه تا چه حد موفق خواهد بود و سهم بازار سیستم عامل طی سال های اخیر به چه میزان افزایش خواهد یافت Chrome OS نوپای

را به عنوان دستیار صوتی جدیدی برای Cortana مایکروسافت ویندوز فون 8.1 عرضه می‌کند



هر دو کاربردی و مفید هستند و Siri و Google Now و گوگل و اپل دو موتور جست‌وجوی صوتی پیشرفته دارند iOS هوشمندانه به عنوان یک منشی صوتی عمل می‌کنند. بنابراین دو سیستم عامل وسایل همراه یعنی اندروید و را برای محصولات Cortana اپل، هر دو از این نظر غنی هستند. اما مایکروسافت هم یک منشی مجازی جدید به نام ویندوز فون 8.1 خود در نظر گرفته تا بیش از این از رقبای بزرگش عقب نیافتد. در ادامه‌ی مطلب به بررسی ویژگی‌های اصلی کورتنا می‌پردازیم. با ما باشید.

منشی مجازی مایکروسافت برای سیستم عامل ویندوز فون که روی بخشی از گوشی‌ها و تبلت‌های جای گرفته و ضعیف‌تر است. برای همین است که مایکروسافت به Google Now اپل و Siri قصد گسترش قلمرو دارد، نسبت به را برای ویندوز فون 8.1 عرضه کند Cortana دنبال معرفی یک منشی مجازی پیشرفته‌تر است و قرار است است، در واقع تنها یک هوش مصنوعی است که در طول بازی هر Halo کورتنا نام یک شخصیت مجازی در بازی‌های از گاهی به راهنمایی بازی‌خور می‌پردازند. مایکروسافت از ظاهر این شخصیت استفاده کرده و در هنگام استفاده از ویندوز فون، آیکنی دایره‌ای شکل نمایش داده می‌شود که بسته به عمل جاری، شکل خاصی دارد. مثلاً وقتی از کورتنا چیزی بپرسید، چهره‌ای متفکر به خود می‌گیرد و به جست‌وجو می‌پردازند. حتی خنده و اخم هم در میان عکس‌العمل‌های گرافیکی آن گنجانده شده است.

و چندین منبع Foursquare در کنار Bing کورتنا برای پاسخ به سوالات از موتور جست‌وجوی مایکروسافت یعنی را در خود دارد Google Now اطلاعاتی دیگر بهره می‌برد. لذا برخی از ویژگی‌های هوشمندانه‌ی مهم‌ترین ویژگی کورتنا که با توجه به سرقت اطلاعات و جاسوسی از کاربران در سطح گسترده، اهمیت دارد، را در این منشی Notebook شفافیت آن در مورد اطلاعاتی است که استفاده می‌کند. مایکروسافت بخشی به نام

مجازی قرار داده که با مراجعه به آن می‌توان استفاده از اطلاعات شخصی را مجاز یا غیرمجاز تعیین کرد. به عنوان مثال می‌توان استفاده از موقعیت مکانی، اطلاعات فهرست تماس و دوستان را ممنوع دانست. کورتنا هوشمند است و سعی می‌کند در مورد کاربر وسیله‌ی همراه بیشتر بداند. اما می‌توان مانع یادگیری بیش از حد آن شد و بسیاری از افراد چنین ویژگی‌ای را دوست دارند.

را در سیستم عامل ویندوز فون بگیرد و مسئول اصلی Bing در نهایت باید گفت که قرار است کورتنا جای جست‌وجوها باشد.

احتمالاً مایکروسافت از تجربیاتی که در مورد کینکت ایکس‌باکس وان داشته برای طراحی هر چه بهتر کورتنا استفاده می‌کند گرچه این کنسول بازی هم در پردازش تشخیص دستورات صوتی نیازمند بهینه‌سازی‌های بیشتری است.



مایکروسافت سرویس وان‌درایو را به‌همراه مجموعه‌ای از تعرفه‌های جدید معرفی کرد



همانطور که پیش از این در زومیت خواندید، مایکروسافت به‌دلایل حقوقی در پی تغییر نام سرویس ذخیره‌ی ابری خود است. ردموندی‌ها قصد داشتند تا نام سرویس خود را از اسکای‌درایو به وان‌درایو تغییر دهند. هم‌اکنون سرویس اسکای‌درایو یا به‌بیان بهتر وان‌درایو در حدود 100,000 کاربر فعال دارد.

امروز رسماً مایکروسافت سرویس وان‌درایو خود را معرفی کرد. همانطور که اشاره کردیم این سرویس پیش از این با نام اسکای‌درایو برای سالیان متوالی در خدمت کاربران بوده که نام آن تغییر یافته است. این سرویس فضایی برابر 7 گیگابایت را در اختیار کاربرانی که ثبت نام می‌کند، قرار می‌دهد. همچنین کاربران قادر خواهند بود در صورت توصیه

این سرویس به دوستان خود، 500 مگابایت فضای دیگر را به حساب کاربری خود اضافه کنند. همچنین در صورت استفاده از سرویس آفیس 365 میکروسافت، کاربران در قالب آبونمان خود 20 گیگابایت در ازای کاربران انفرادی و 100 گیگابایت در ازای کاربران گروهی دریافت خواهند کرد.

در صورتی که کاربران نیازمند استفاده از حجم بیشتری باشند، قادرند در ازای پرداخت مبالغی حجم بالاتری دریافت کنند. برای مثال با 25 دلار می‌توان 50 گیگابایت، 50 دلار 100 گیگابایت و با 100 دلار 200 گیگابایت خریداری کرد. همچنین کاربران قادرند با انتخاب سرویس‌های ماهیانه حجم بیشتری را در اختیار داشته باشند. برای مثال با پرداخت 4.49 دلار به‌طور ماهیانه می‌توان از 50 گیگابایت و با پرداخت 11.49 دلار از 200 گیگابایت فضای ابری استفاده کرد.

آنگوس لوگان، مدیربازاریابی وان‌درایو، امروز صبح پیش از معرفی رسمی وان‌درایو اعلام کرد که آغاز به کار این سرویس با استفاده از حساب کاربری توییتری با همین نام اعلام خواهد شد و 100,000 کاربر اول که پس از اعلام معرفی سرویس برای اولین بار وارد حساب کاربری خود شوند، از 100 گیگابایت فضای رایگان برخوردار خواهند شد. این تنها راه استفاده از فضای رایگان در سرویس ذخیره‌ی ابری میکروسافت نیست و کاربران می‌توانند با خرید تبلت‌های سرفیس 2 و سرفیس‌پرو 2 از 200 گیگابایت فضای رایگانی که در اختیار آن‌ها قرار می‌گیرد، استفاده کنند.



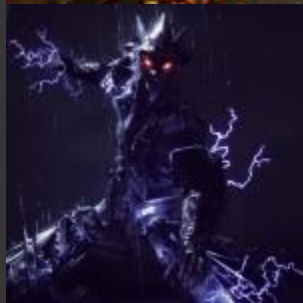
تجربه کنید Skyrim نسل هشتم را با

هایی که Mod بر روی سایت رفته اند، این پست هم یکی از آنهاست Skyrim های جدید Mod پست های زیادی از پیش از پیش به رخ بازی های نسل هشتمی می کشند. قابلیت هایی که مطمئنا Skyrim قابلیت های گرافیکی را از آنها ایده بگیرد The Elder Scrolls VI کمک خواهد کرد که در ساخت Bethesda به را به نمایش می کشند، بر روی خروجی سایت Skyrim در روزهای گذشته پست های بسیاری از تصاویری که قدرت های گرافیکی زیبایی چندانی به این بازی بخشیده اند که قابل Mod ساز ها با خلق Mod. قرار داده شده است های Mod سازان برای ارائه بهترین Mod مقایسه با عنوان نسل بعدی، شاید هم بهتر از آنها است. رقابتی در بین به وجود آمده است که باعث خلق اینچنین تصاویری می شود. تصاویری که با دیدنشان مات و Skyrim گرافیکی برای مورد استفاده بود)، به قدرت آن پی می برید Skyrim که در ساخت Creation مبهوت از قابلیت های موتور نام ENB، Ohkay, Pastrana, symphonicjohn, WoodsOfYpres, WorshipTheSatan, Yuril و ZeroKing این Modها خودتان، می توانید تصاویر اینچنینی را مشاهده کنید Skyrim دارند که با نصب آنها بر



سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)

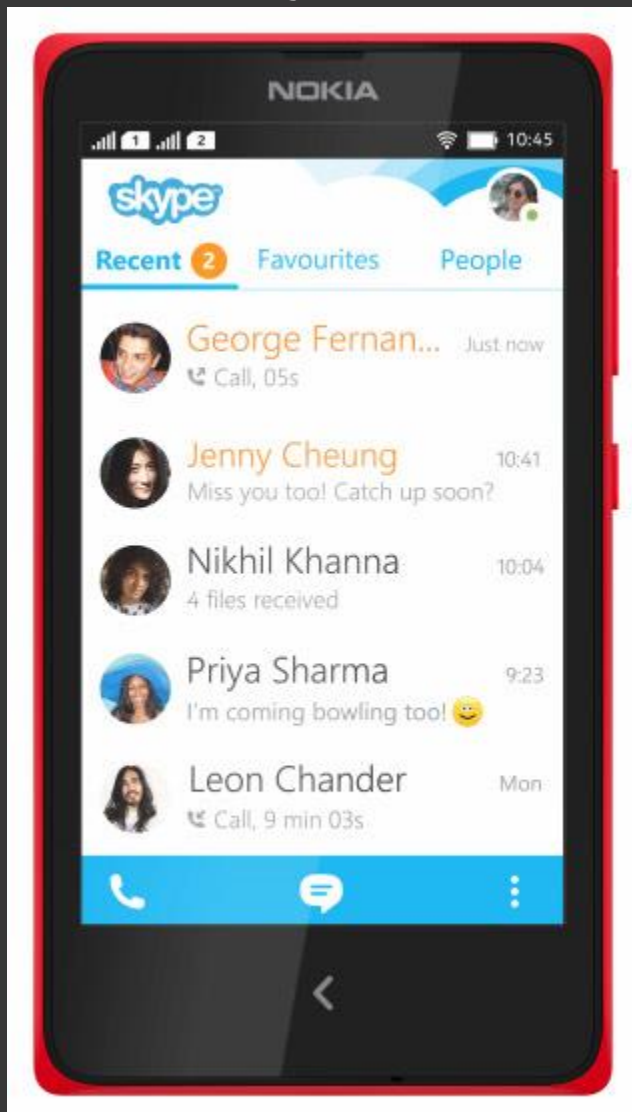


سازنده : سجاد سرایی

گیمر نسخه اول (اسفند ماه 1392)



معرفی شدند: اولین تلفن‌های اندرویدی نوکیا XL و X، X+ نوکیا



گوشی‌های اندرویدی XL و X+، X. نوکیا بالاخره به شایعات پایان داد و اولین تلفن‌های اندرویدی خود را معرفی نمود IPS مجهز به نمایشگر 5 اینچی XL از نمایشگر 4 اینچی بهره می‌برند در حالی که X و X+ جدید نوکیا هستند است.

مجهز به Nokia X و Nokia X+. همه این تلفن‌ها مبتنی بر سیستم عامل متن‌باز گوگل، یعنی اندروید تولید شده‌ان در حافظه رم و حافظه X با مدل X+ بهره می‌برد. تفاوت مدل IPS از نمایشگر 5 اینچی Nokia XL نمایشگر 4 اینچ و ذخیره‌سازی بیشتر است.

استیو الاپ، مدیر عامل نوکیا در خلال برگزاری مراسم این کمپانی در کنگره جهانی موبایل از مزایای اپلیکیشن‌ها و اکوسیستم اندروید سخن گفت و اعلام نمود که این کمپانی نسخه اختصاصی خود از اندروید را دارد. این سخن بدان معنا است که احتمالاً شاهد اپلیکیشن‌های اختصاصی نوکیا و مایکروسافت بر روی این تلفن‌ها خواهیم بود. به عنوان مثال در این تلفن‌ها امکان استفاده از حافظه ابری مایکروسافت به صورت پیش‌فرض گنجانده شده و خبری از گوگل درایو نیست. یا مصلاً اپلیکیشن اندرویدی اسکایپ مایکروسافت به طور پیش‌فرض بر روی این تلفن‌ها نصب شده است.

نوکیا X مشخصاً می‌توان رابط کاربری این تلفن‌ها را ترکیبی از اندروید و ویندوز فون اعلام کرد. صفحه خانه سری شباهت آشکاری به رابط کاربری ساده، رنگارنگ و کاشی‌شکل ویندوز فون دارد، اما نوار نوتیفیکیشن‌های اندروید همچنان در قسمت بالای دستگاه قابل مشاهده است و با ترفندهای خاصی امکان استفاده از ویجت‌ها و فولدرها نیز وجود دارد. چیزی که مشخص است امکان نصب هر اپلیکیشن اندرویدی از جمله اپلیکیشن‌های اختصاصی گوگل بر روی این تلفن‌ها است و کاربر می‌تواند بنا به نیاز خود اپلیکیشن‌های مورد علاقه خود را روی دستگاه نصب نماید. طوری طراحی شده‌اند که X در مورد قیمت تلفن‌های جدید نوکیا باید بگوییم که استیو الوپ معتقد بود که سری قیمت مناسب‌تری نسبت به سری لومیا داشته باشند و این موضوع مختص گوشی‌های معرفی شده نیست و در با قیمت X 125 آینده نیز این روند ادامه خواهد داشت. به زودی این تلفن‌ها وارد بازارهای جهانی خواهند شد. مدل با قیمت 150 دلار روانه بازار خواهند شد XL با قیمت 135 دلار و در نهایت مدل بزرگ‌تر X+ دلار، مدل



برای نظرات و پیشنهادات خود می‌توانید به وبسایت شخصی مورد نظر ارسال کنید.

<http://Pdfgamer.Rzb.ir>

Email:Sajjads399@yahoo.com